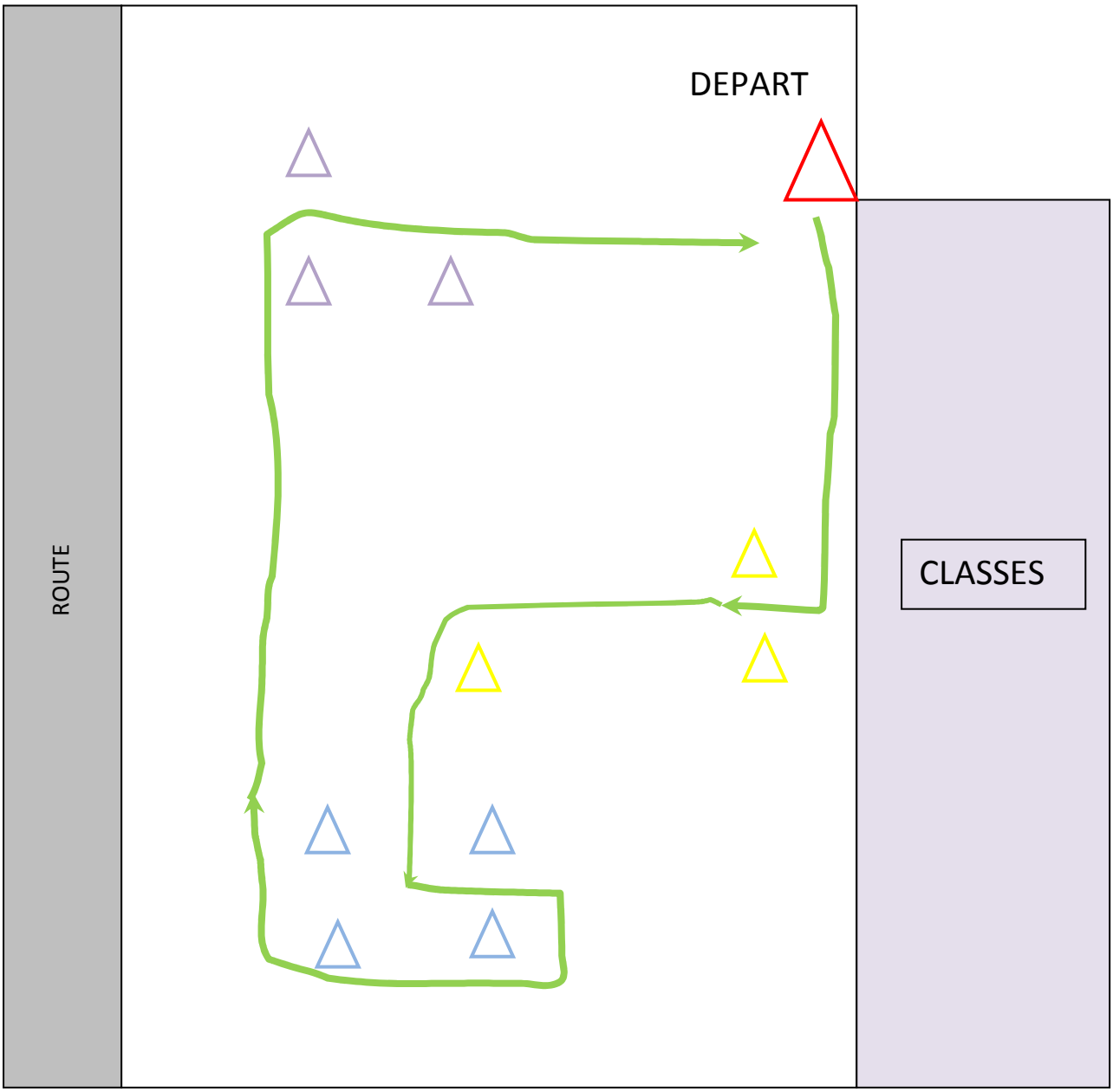
COURSE D'ORIENTATION / Cour d'école / SD3

Suivre le « guide »

Placer la carte dans le bon sens
Changer de direction en gardant sa carte orientée

(En petits groupes avec l'enseignant – en marchant puis en courant)

→ **À chaque arrêt de l'enseignant**, poser son plan par terre dans le bon sens (plan bien orienté = 1pt)
Parcours dans la cour de l'école en utilisant les éléments caractéristiques (banc, toboggan, haies ...), en suivant des lignes géométriques dessinées par terre et reportées sur le plan, avec des plots posés au sol...

Plan d'une cour d'école avec des plots
Un exemple de trajet est tracé en vert.