

# TCHOUKBALL CYCLE 3 : SAVOIR ARBITRER

<b>Arbitre de zone (placé derrière chaque cadre)</b>	
Son rôle	Son action
Il veille au respect de la règle des <b>3 tirs consécutifs maximum</b> sur chaque cadre	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il indique le <b>nombre de tirs avec ses doigts</b> (0 → poing fermé, 1, 2, 3 ...)</li> <li>➤ Après 3 tirs, Il <b>agite le foulard</b> pour prévenir les joueurs qu'ils doivent changer de cadre</li> <li>➤ Il <b>remet « son compteur » à zéro</b> après un tir sur l'autre cadre</li> </ul>
Il vérifie que <b>l'attaquant qui tire n'a pas un pied dans la zone</b> (la ligne compte comme zone).	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il indique à l'arbitre central qu'il y a « <b>zone</b> » avec un mouvement du bras horizontal (le tir ou le but n'est donc pas valable)</li> </ul>

<b>Arbitre de touche (un de chaque côté)*</b>	
Son rôle	Son action
Il regarde bien le jeu pour savoir <b>quel joueur a touché le ballon juste avant la sortie</b> en touche.	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il lève le bras et annonce l'équipe responsable de la sortie en touche puis l'équipe qui fait la remise en jeu (ex. <b>sortie « rouge » ! balle aux « bleus » !</b>).</li> <li>➤ Il indique <b>le lieu</b> où la remise en jeu doit se faire (à l'endroit de la sortie de balle)</li> </ul>

\* ce rôle peut aussi être assuré par l'arbitre central

<b>Arbitre central **</b>	
Son rôle	Son action
Il <b>valide le point</b> (la balle touche le sol, après un tir réussi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il siffle <b>2 fois</b> et lève le bras quand il y a <b>BUT</b>.</li> <li>➤ Il donne l'<b>engagement</b> pour l'autre équipe à l'endroit où la balle a touché le sol</li> </ul>
Il intervient si le <b>tir n'est pas valable</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Le tir passe à côté</li> <li>○ Le tir tape sur le cadre métallique</li> <li>○ le tireur est en zone (voir arbitre de zone)</li> </ul> Il intervient après un rebond sur le filet : <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Si</b> le ballon <b>tombe dans la zone</b> des 3m</li> <li>○ <b>Si</b> le ballon <b>va en touche</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il siffle <b>1 fois</b> et annonce la faute</li> <li>➤ Il donne l'<b>engagement</b> près du cadre pour l'autre équipe</li> </ul>
Il veille au bon déroulement du jeu en faisant <b>respecter les règles essentielles</b> du tchoukball : <p><u>Fautes en attaque</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- faire <b>plus de 3 pas</b> avec la balle</li> <li>- <b>dribbler</b> avec la balle</li> <li>- faire une <b>quatrième passe</b> pour son équipe</li> <li>- laisser <b>tomber la balle à la réception d'une passe ou rater sa passe</b></li> <li>- toucher <b>la balle avec les jambes</b></li> <li>- <b>recupérer la balle après un tir</b> d'un de ses coéquipiers</li> </ul> <p><u>Fautes en défense</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>prendre</b> par erreur ou volontairement <b>une passe de l'autre équipe</b></li> <li>- empêcher les déplacements des attaquants ou la libre circulation du ballon (<b>gêne, obstruction</b> ...)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il siffle <b>1 fois</b> et annonce la faute</li> <li>➤ Il donne l'<b>engagement</b> à l'endroit de la faute pour l'autre équipe</li> </ul>

\*\* le rôle d'arbitre central est difficile si, au départ, on laisse l'élève gérer seul cette fonction (nécessité que ses décisions correspondent bien à ce qui se passe sur le terrain et qu'elles respectent également l'équité entre les équipes...). → Au début du module d'apprentissage, superviser son action en l'aidant dans ces décisions.

En cas de fautes répétées ne respectant pas l'esprit du jeu, de contestation systématique de l'arbitrage, l'enseignant se doit de sortir le joueur fautif 1 à 2 minutes (afin qu'il retrouve la sérénité nécessaire au bon déroulement du jeu).