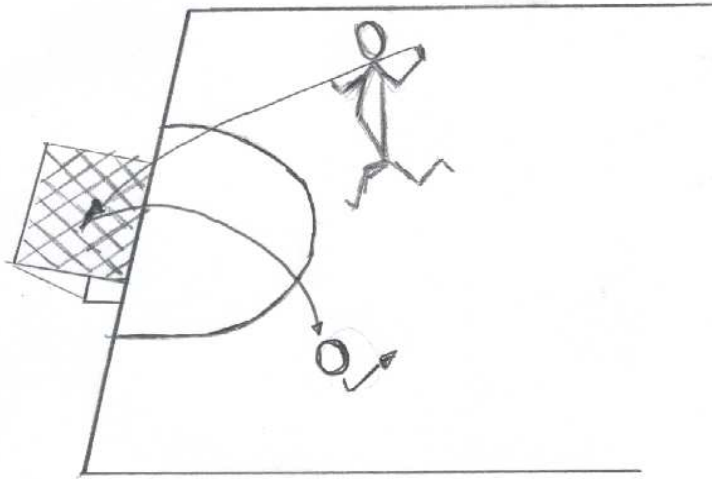


TCHOUK-BALL

Comment marquer 1 point ?

Après avoir rebondi sur un des deux cadres, le ballon doit toucher le sol (à l'intérieur du terrain).



→ L'équipe en défense n'a pas réussi à bloquer le ballon avant qu'il ne touche le sol.

- Si le tir passe à côté du cadre ou tape sur le tube métallique qui tient le filet
- Si, après un rebond sur le filet, le ballon tombe dans la zone des 3 mètres ou va en touche

alors

on perd la possession du ballon → engagement près du cadre pour l'autre équipe.

Si l'équipe en défense réussit à bloquer le ballon avant qu'il ne touche le sol

alors

le jeu se poursuit, cette équipe est maintenant en attaque.

2) Organisation des matchs.

- 2 équipes de 5/6 joueurs
- 1/2 terrain de HB dans le sens de la LARGEUR
- 1 cadre à chaque extrémité du terrain
- 1 zone interdite de 3 m de rayon devant chaque cadre (2,5m)
- 1 ballon type HB
- 1 arbitre pour chaque 1/2 terrain de tchouk ball (près du cadre)

3) Règlement

Chaque équipe peut tirer indifféremment sur l'un des deux cadres, cependant il ne peut pas y avoir plus de 3 tirs sur le même cadre (on doit alors obligatoirement changer de cadre).

En attaque, pour s'organiser, l'équipe qui a la balle, a le droit à:

- 3 passes maximum (4)

ne doit pas:

- courir avec le ballon (3 pas maximum)
- jouer avec les pieds
- laisser tomber le ballon à la réception (*1 rebond sera toléré pour les débutants*)

En défense, on n'a pas le droit:

- de gêner l'adversaire pendant son action de jeu
- d'intercepter le ballon

→ la défense essaie de récupérer le ballon (après un tir sur le filet) avant qu'il ne touche le sol.

Après un but marqué ==> engagement près du cadre / engagement à l'endroit où la balle a touché le sol

En cas de non respect du règlement ==> ballon à l'équipe adverse à l'endroit de la faute.

Si un joueur provoque une faute volontaire ne respectant pas l'esprit du jeu ==> il est expulsé 1 minute.