

# BALLE AU CAPITAINE CYCLES 2 / 3

## SAVOIR ARBITRER

Arbitre de la zone du capitaine	
Son rôle	Son action
Il vérifie que <b>l'attaquant qui tire n'a pas un pied dans la zone</b> (la ligne compte comme zone).	➤ Il indique à l'arbitre central qu'il y a « <b>zone</b> » avec un mouvement du bras horizontal (le tir ou le but n'est donc pas valable)
Arbitre de touche (un de chaque côté) ce rôle peut aussi être assuré par l'arbitre central en cycle 3	
Son rôle	Son action
Il regarde bien le jeu pour savoir <b>quel joueur a touché le ballon juste avant la sortie</b> en touche.	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il lève le bras et annonce l'équipe responsable de la sortie en touche puis l'équipe qui fait la remise en jeu (ex. <b>sortie « rouge » ! balle aux « bleus » !</b>).</li> <li>➤ Il indique <b>le lieu</b> où la remise en jeu doit se faire (à l'endroit de la sortie de balle)</li> </ul>
Arbitre central à partir du CE1*	
Son rôle	Son action
<p><b>Il valide le point</b> (le capitaine a bien attrapé directement la balle, sans la laisser retomber par terre) <i>Remarque : une passe donnée au capitaine avec un rebond est valable</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il siffle <b>2 fois</b> et lève le bras quand il y a <b>POINT</b>.</li> <li>➤ Il donne l'<b>engagement</b> au centre du terrain pour l'autre équipe (l'engagement peut être également effectué au niveau de la zone du capitaine adverse)</li> </ul>
Il intervient si <ul style="list-style-type: none"> <li>○ la passe au capitaine est ratée (la balle sort derrière la ligne de jeu ou le capitaine la récupère après un rebond)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il siffle <b>1 fois</b> et...</li> <li>➤ Il donne la remise en jeu à l'autre équipe devant la zone du capitaine</li> </ul>
<p>Il veille au bon déroulement du jeu en faisant <b>respecter les règles essentielles</b>:</p> <p><u>Fautes en attaque :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- faire <b>plus de 3 pas</b> avec la balle (<i>sans dribbler</i>) = <b>marcher</b></li> <li>- toucher <b>la balle avec les jambes</b></li> <li>- <b>reprise de dribble avec la balle</b> (si dribble autorisé)</li> </ul> <p><u>Fautes en défense :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>pousser</b> le porteur de balle</li> <li>- <b>ceinturer</b> le porteur de balle</li> <li>- <b>attraper le bras qui a le ballon</b></li> <li>- <b>frapper le ballon</b> quand il est tenu à deux mains</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Il siffle <b>1 fois</b> et annonce la faute</li> <li>➤ Il donne la remise en jeu à l'endroit de la faute pour l'autre équipe</li> <li>➤ Il veille à ce que l'équipe en défense soit bien à 3m pour éviter la pression sur le porteur de balle</li> </ul>

\* le rôle d'arbitre central est difficile si, au départ, on laisse l'élève gérer seul cette fonction (nécessité que ses décisions correspondent bien à ce qui se passe sur le terrain et qu'elles respectent également l'équité entre les équipes...).

Au début du module d'apprentissage, superviser son action en l'aidant dans ces décisions (notamment en ce qui concerne les fautes) est indispensable.

En cas de comportement agressif, de fautes répétées sur l'adversaire, de contestation systématique de l'arbitrage, l'enseignant se doit de sortir le joueur fautif 1 à 2 minutes (afin qu'il retrouve la sérénité nécessaire au bon déroulement du jeu).