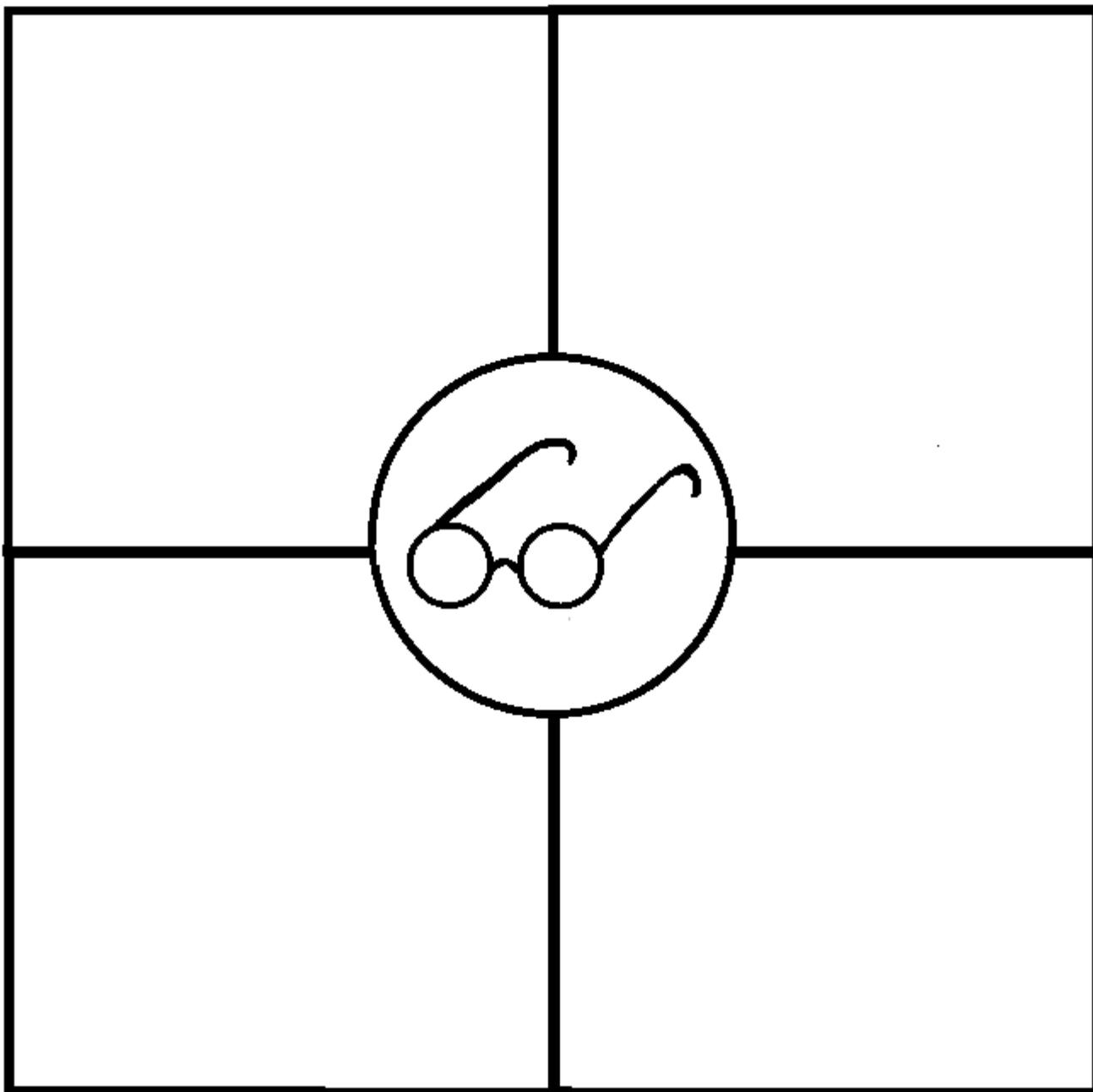
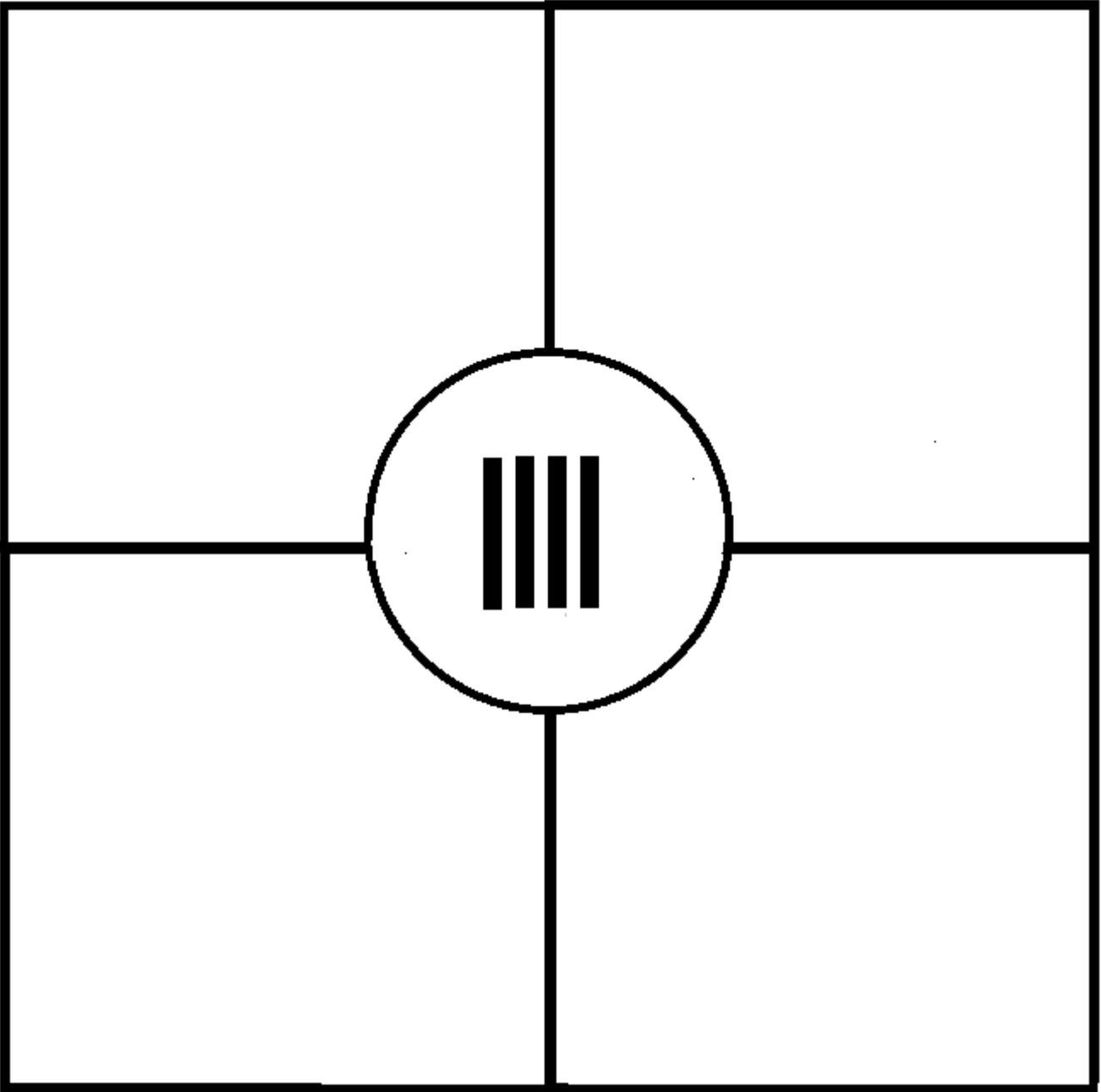


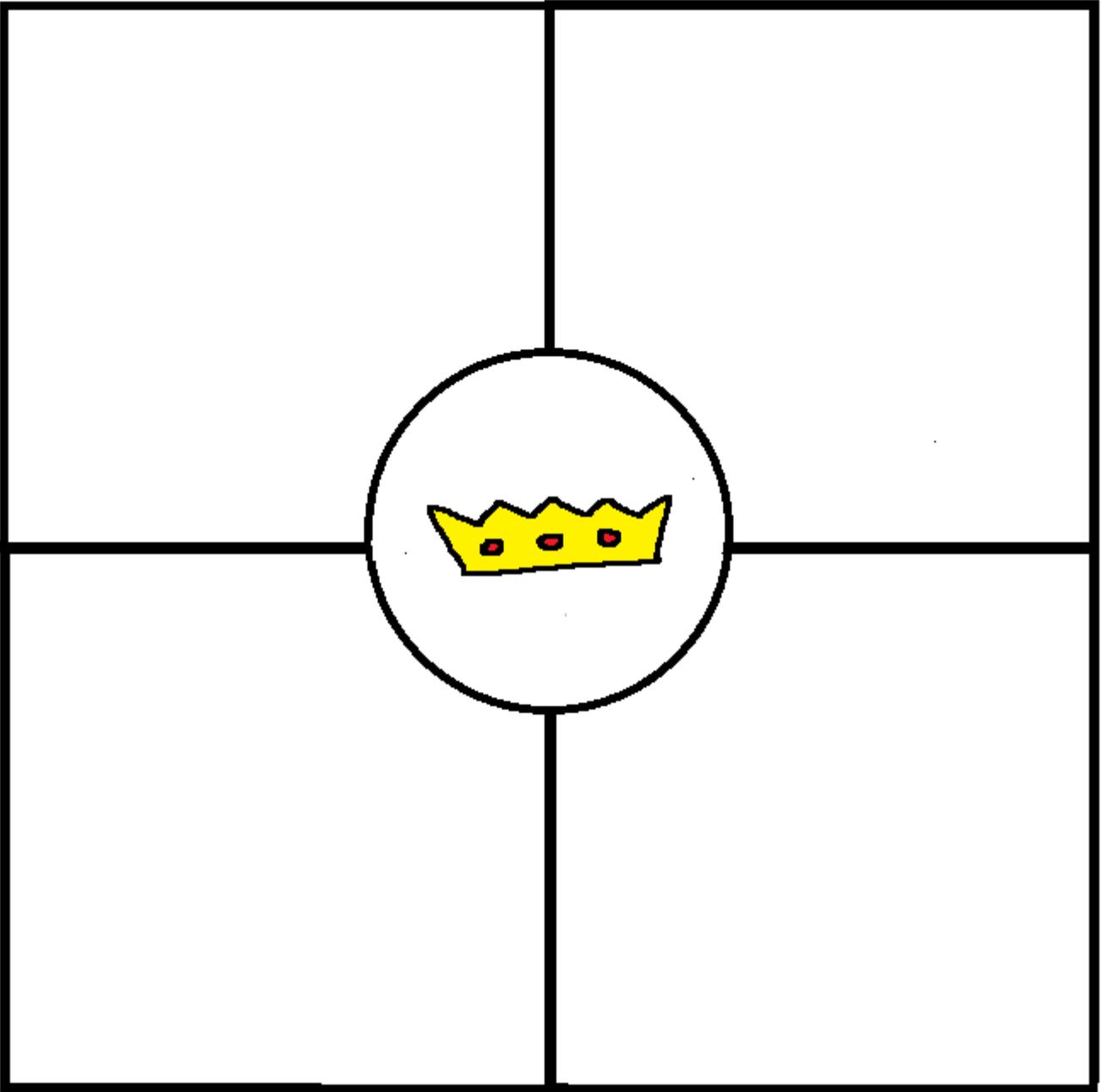
Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____

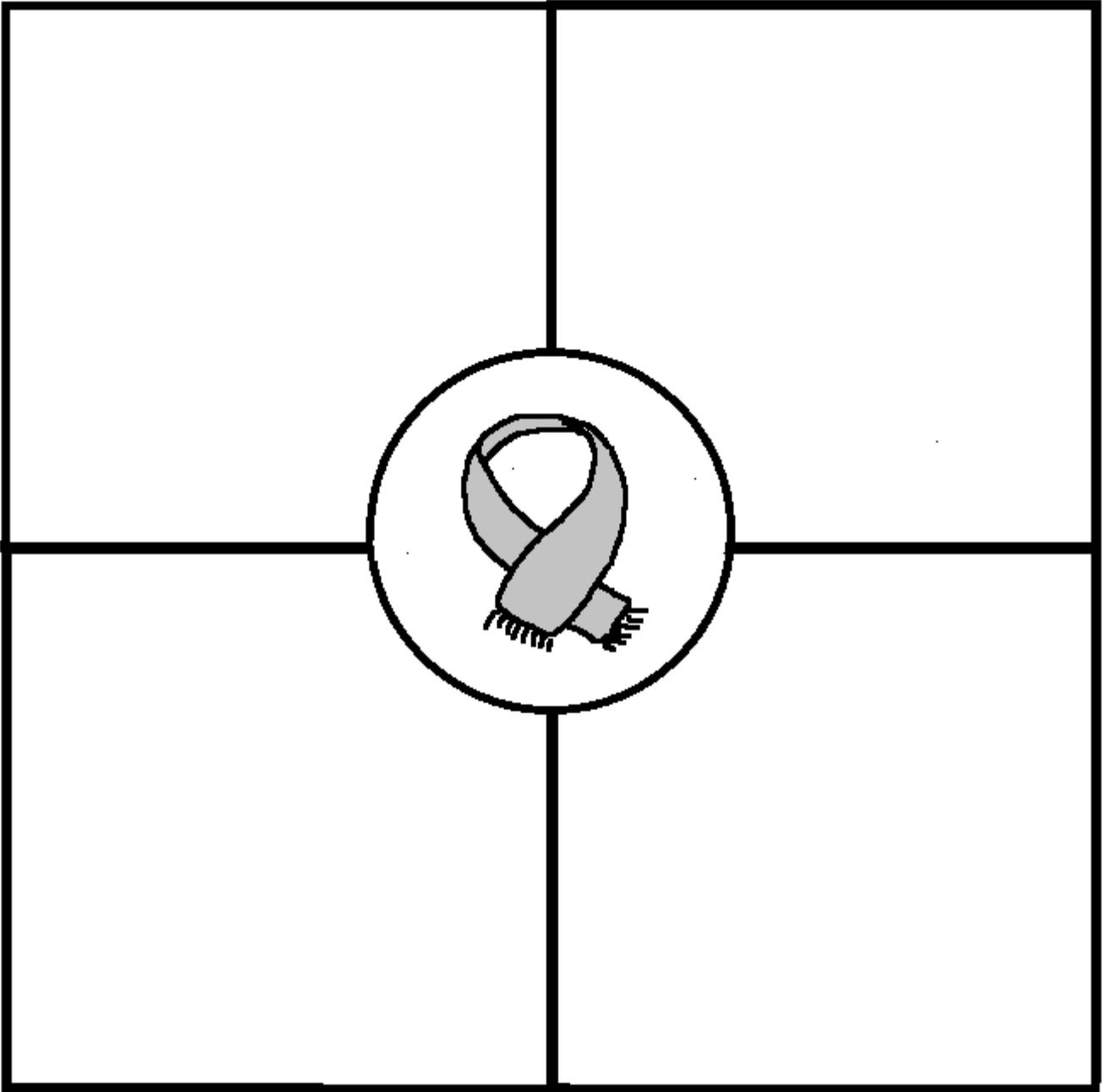
Énigme n°3 - niveau A janvier - février

Range les bonshommes par familles : « lunettes, rayures, couronne, écharpe ».









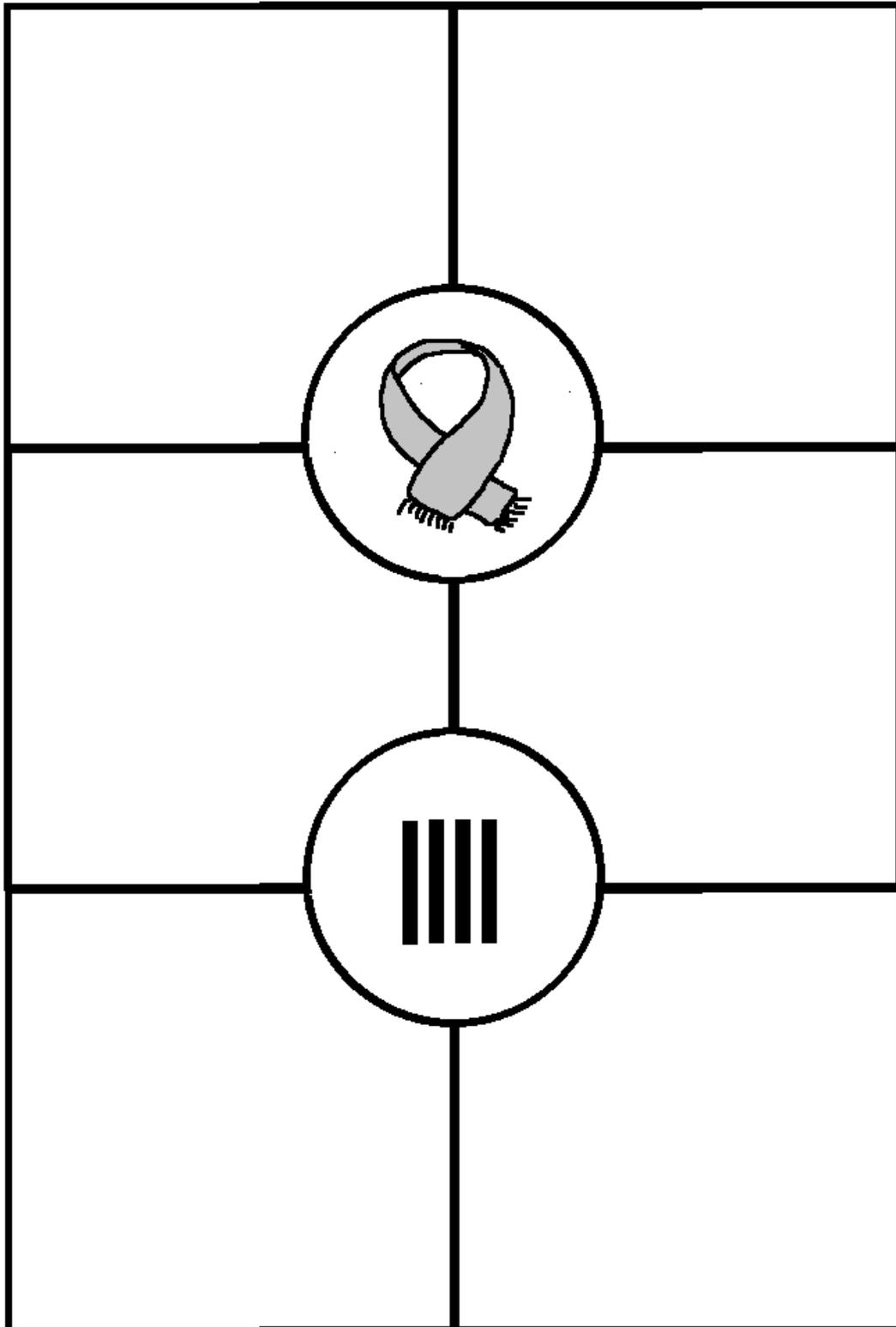


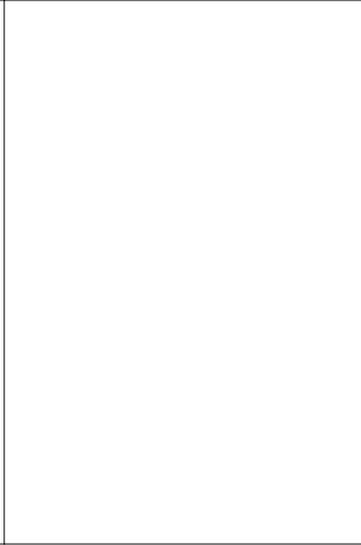
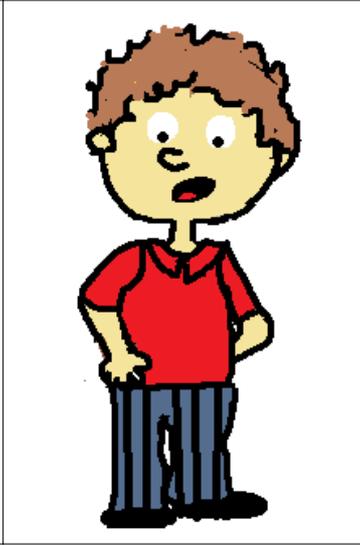
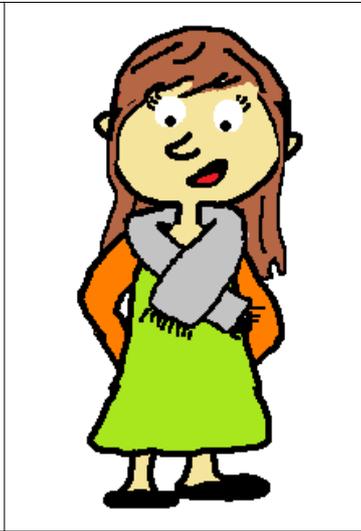
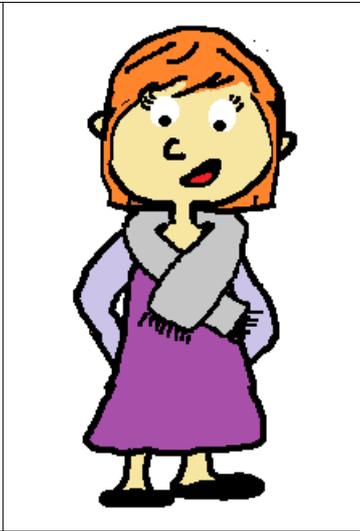
Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____

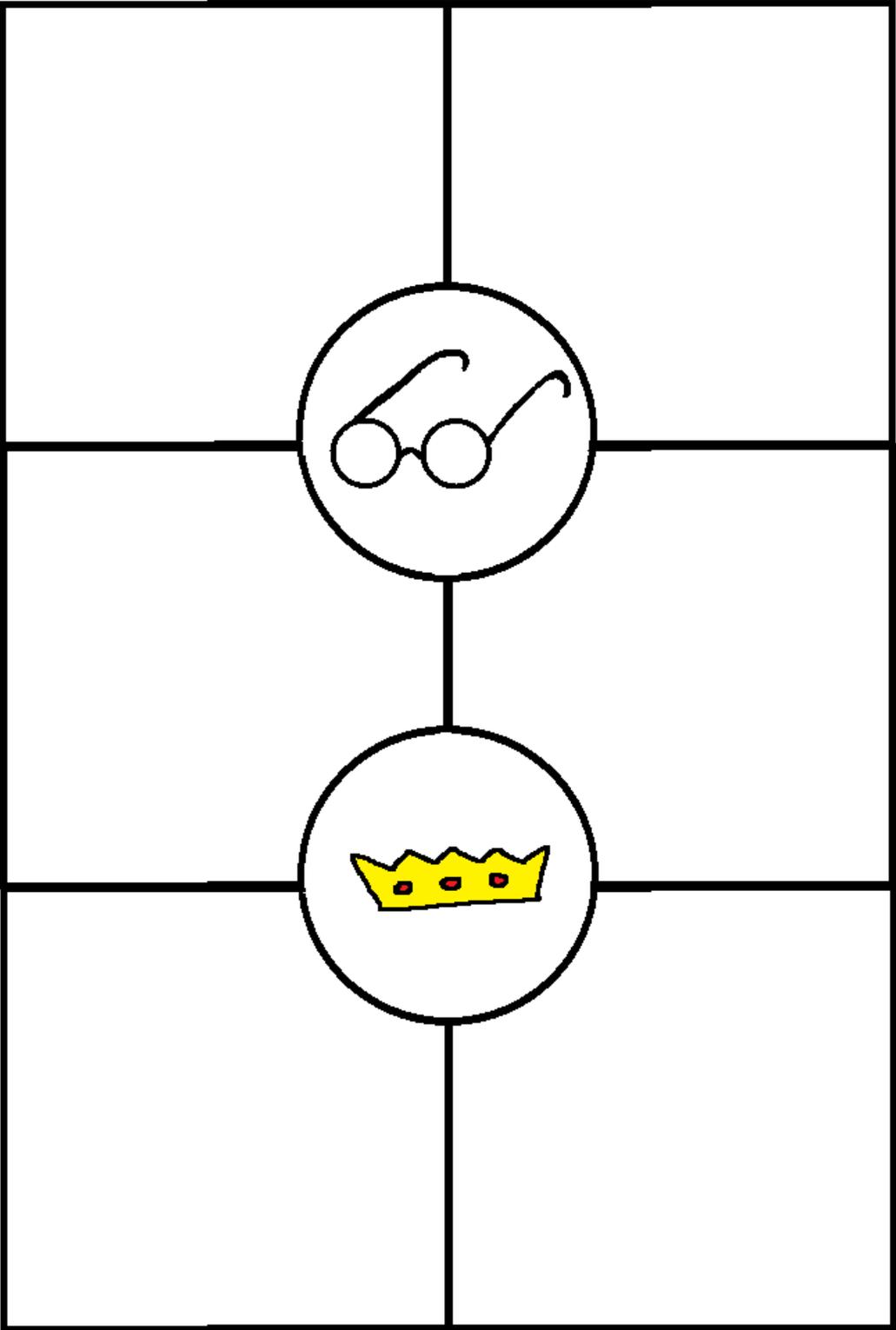
Énigme n°3 - niveau B

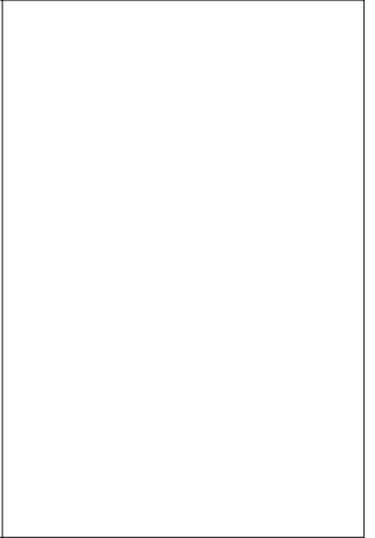
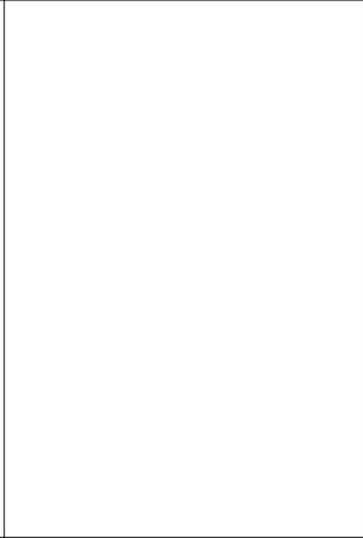
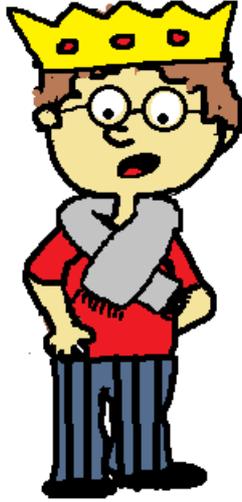
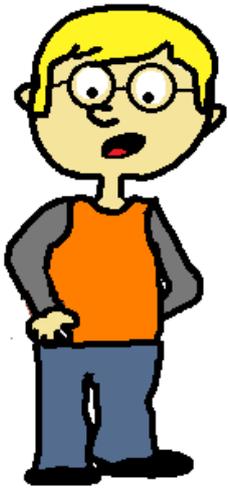
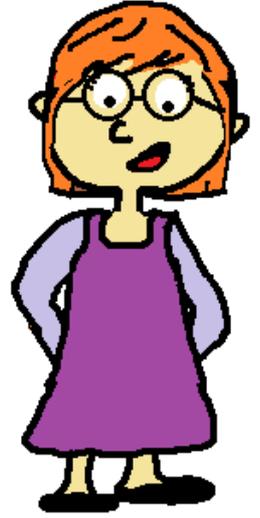
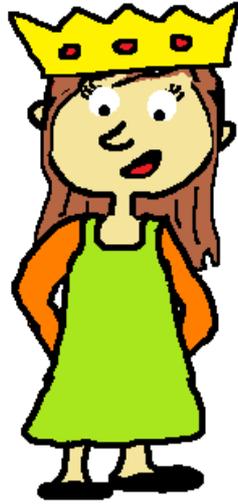
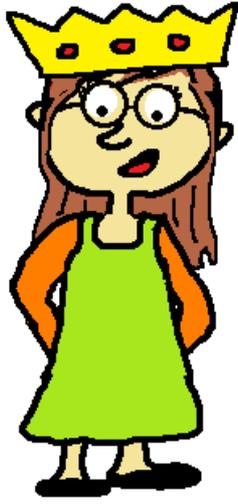
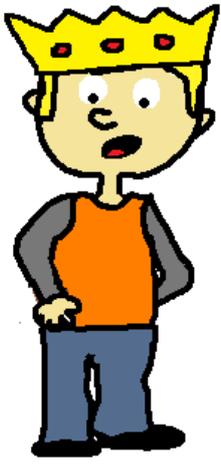
janvier - février

Range chaque personnage à sa place dans le quadrillage. Regarde bien comment ils sont habillés.





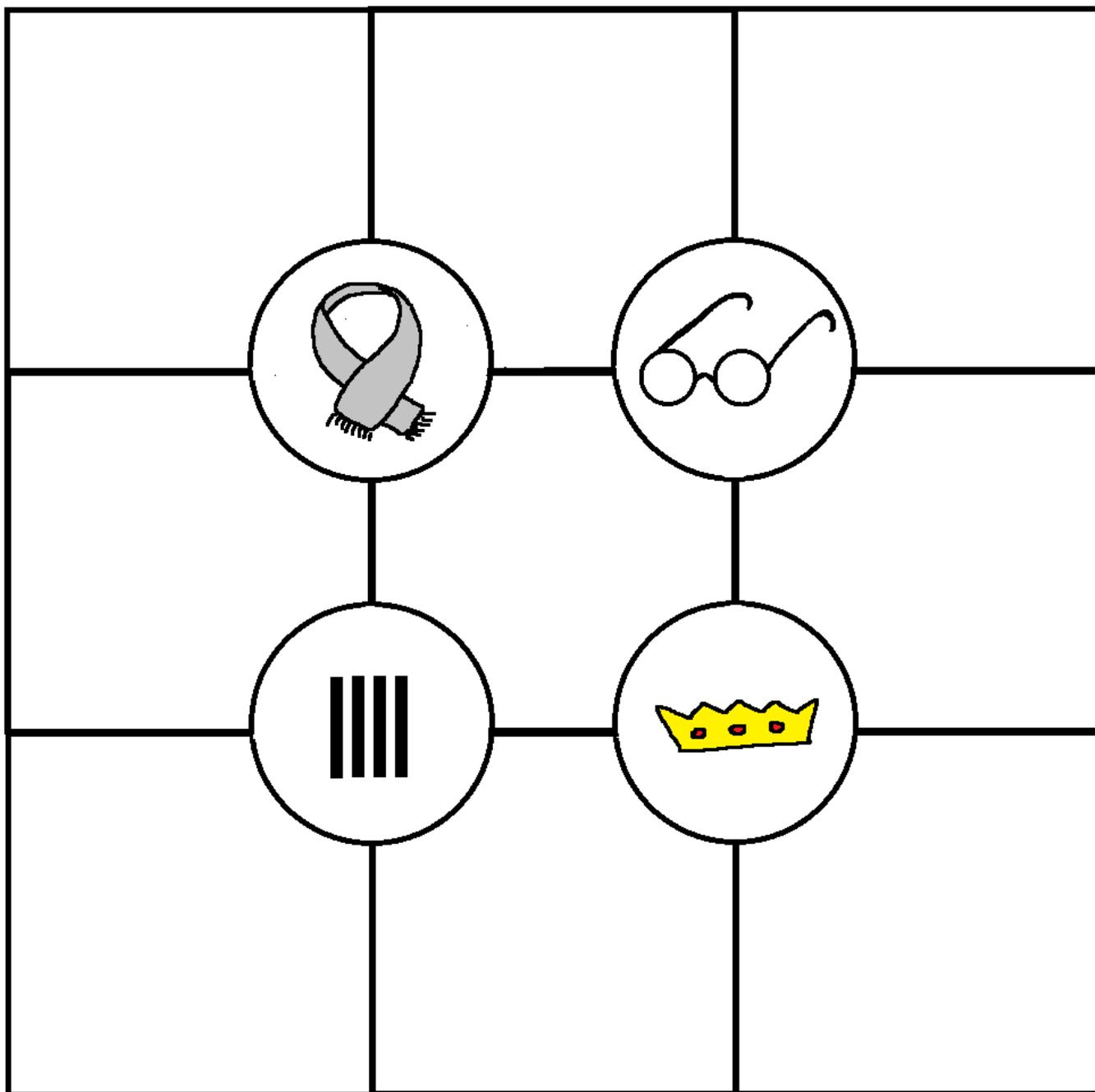




Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____

Énigme n°3 - niveau C janvier - février

Range chaque personnage à sa place dans le quadrillage. Regarde bien comment ils sont habillés.

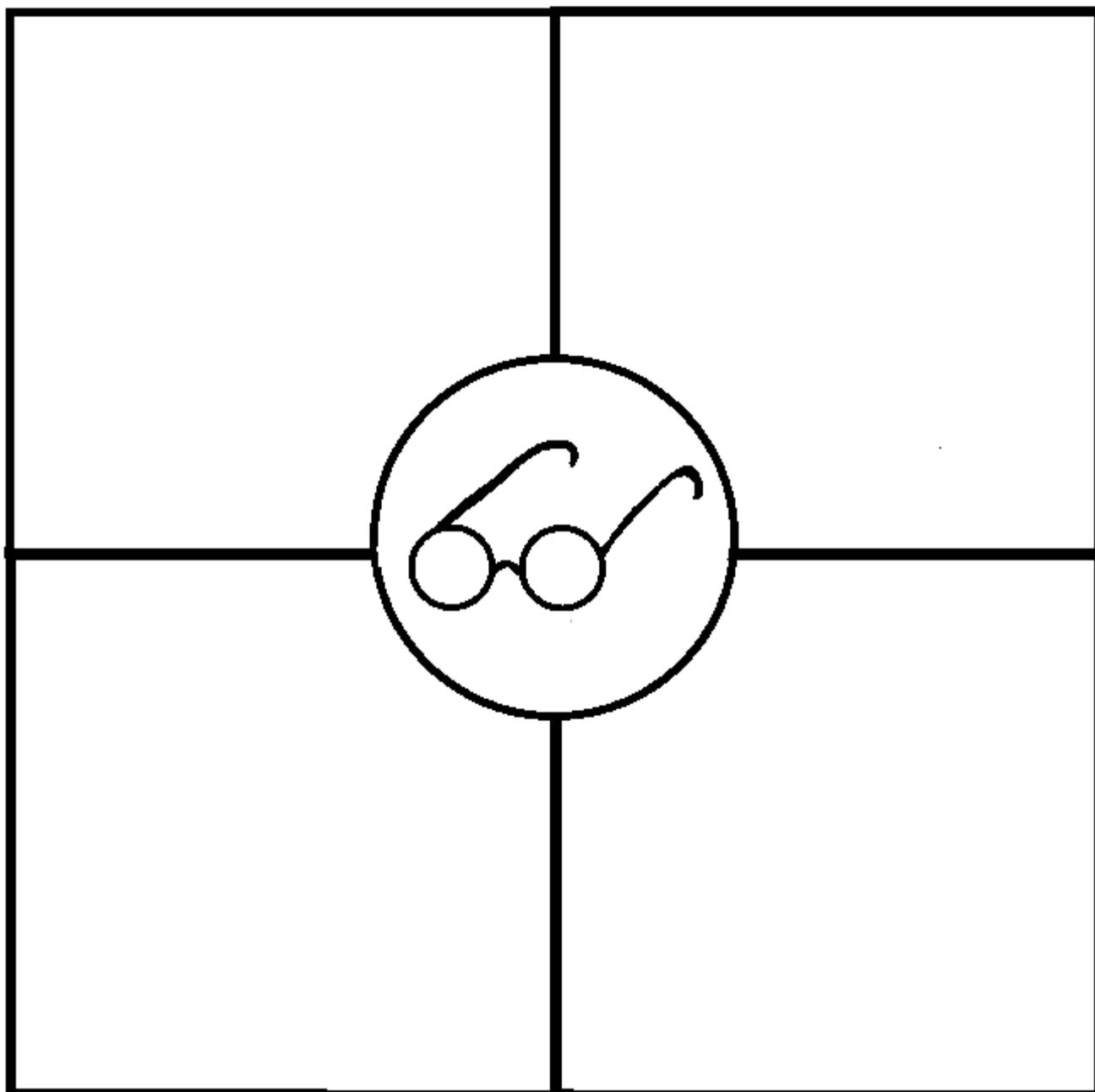


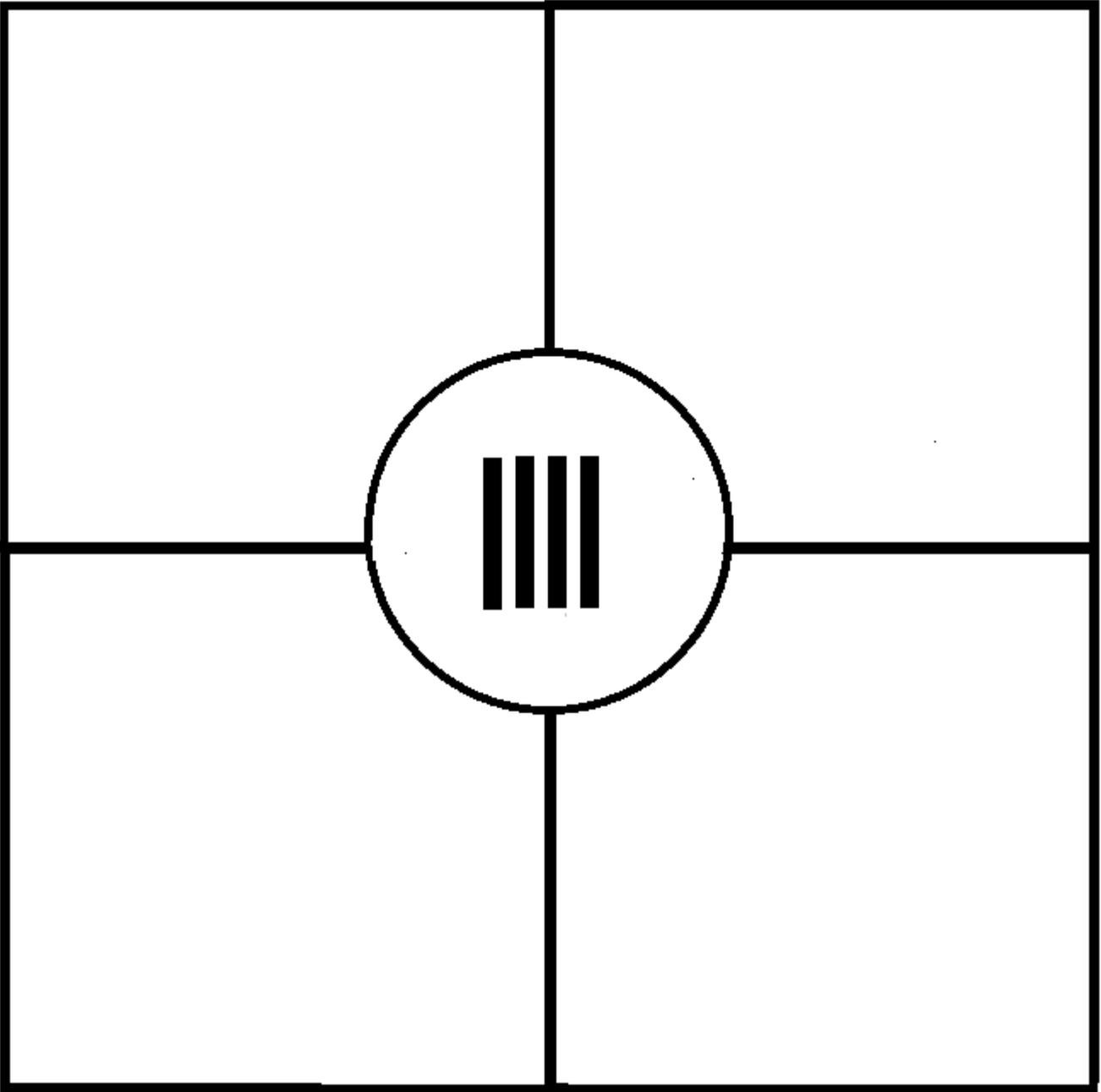


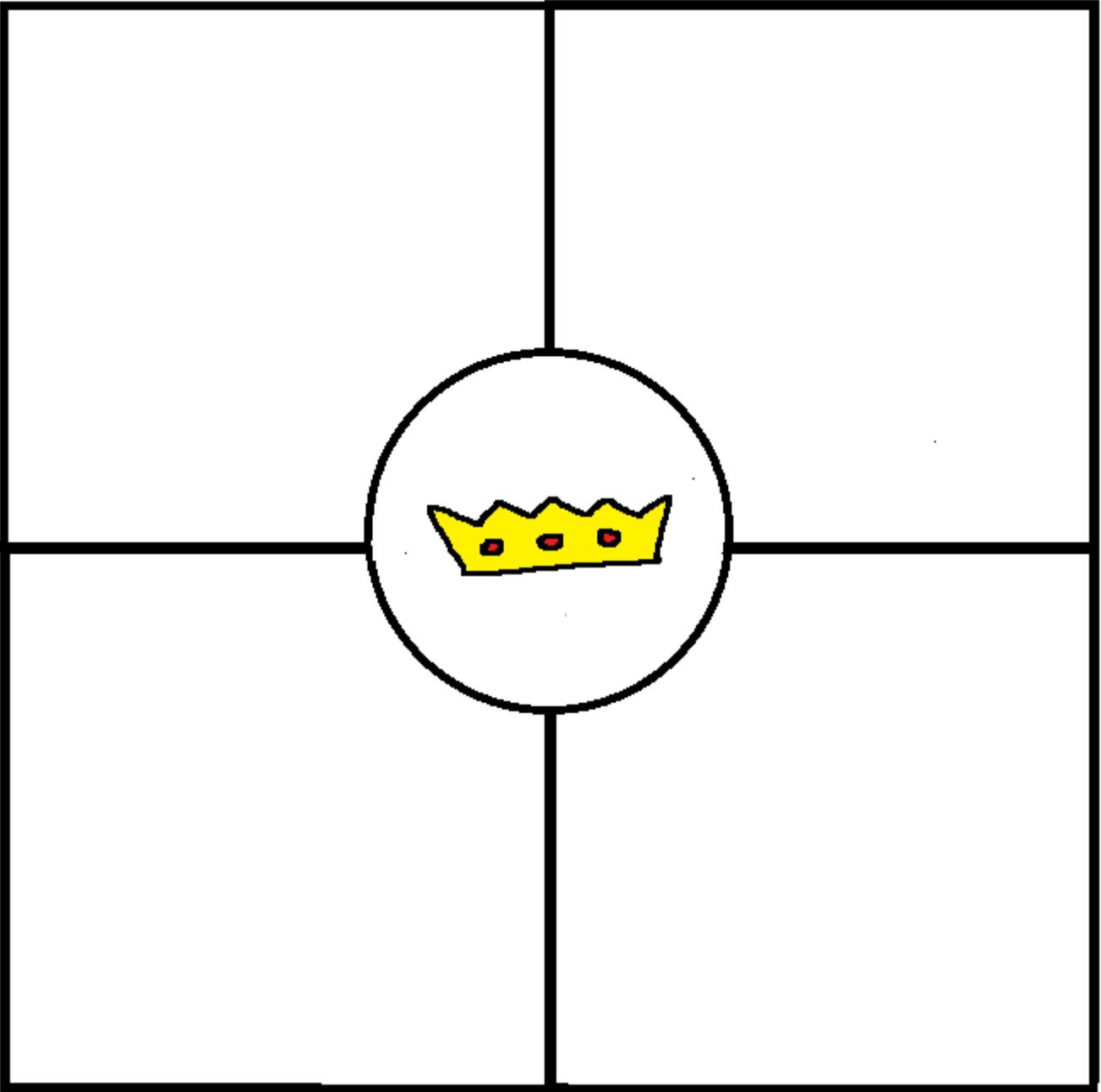
Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____

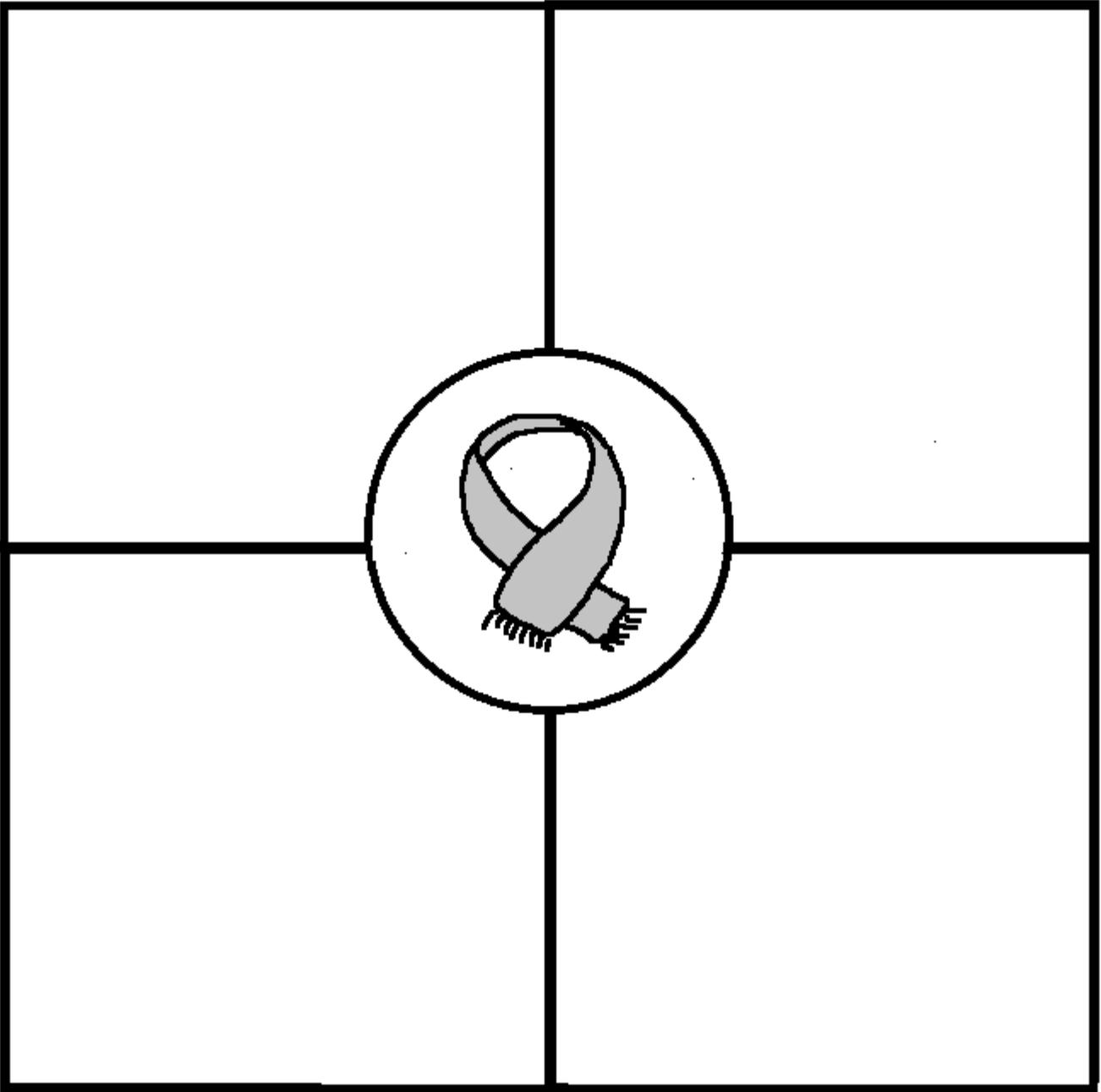
Énigme n°3 - niveau D janvier - février

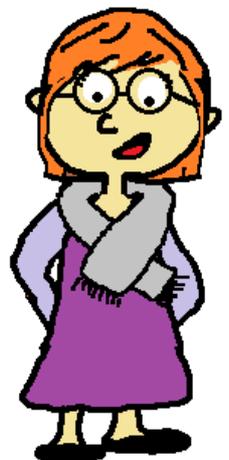
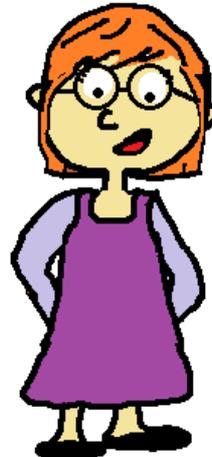
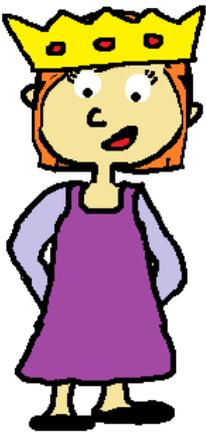
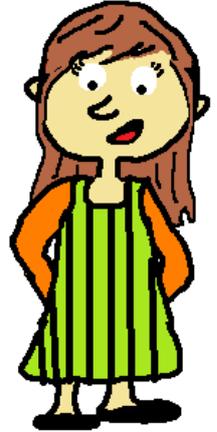
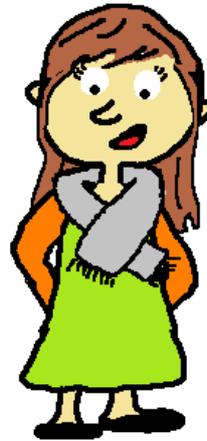
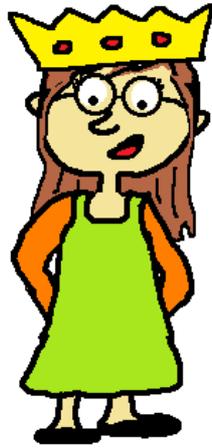
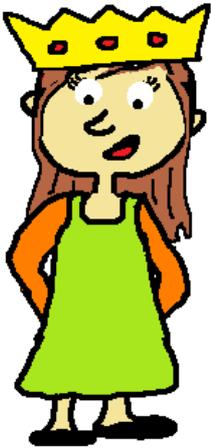
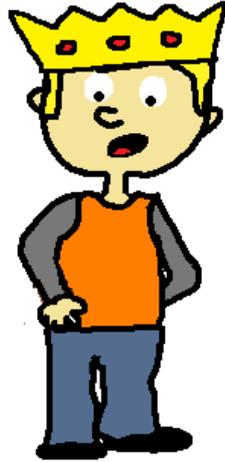
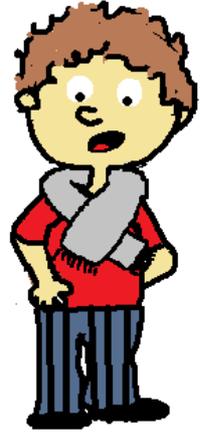
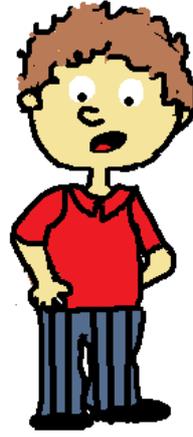
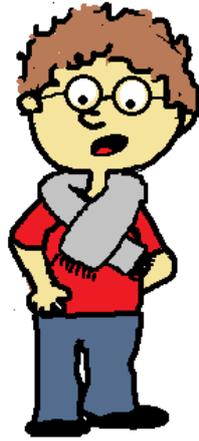
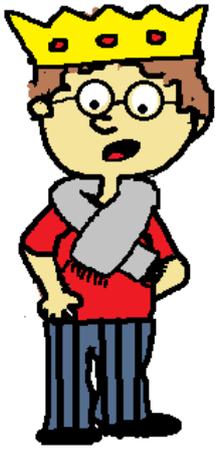
Range les bonshommes par familles : « lunettes, rayures, couronne, écharpe ».











Prénom : _____

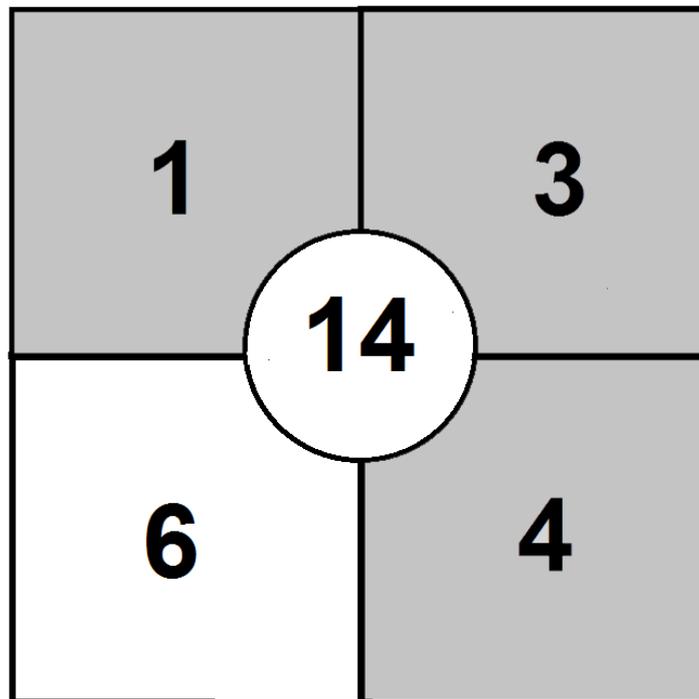
Nom : _____

Classe : _____

Énigme n°3 - niveau 1 janvier - février

Pour comprendre les règles du jeu :

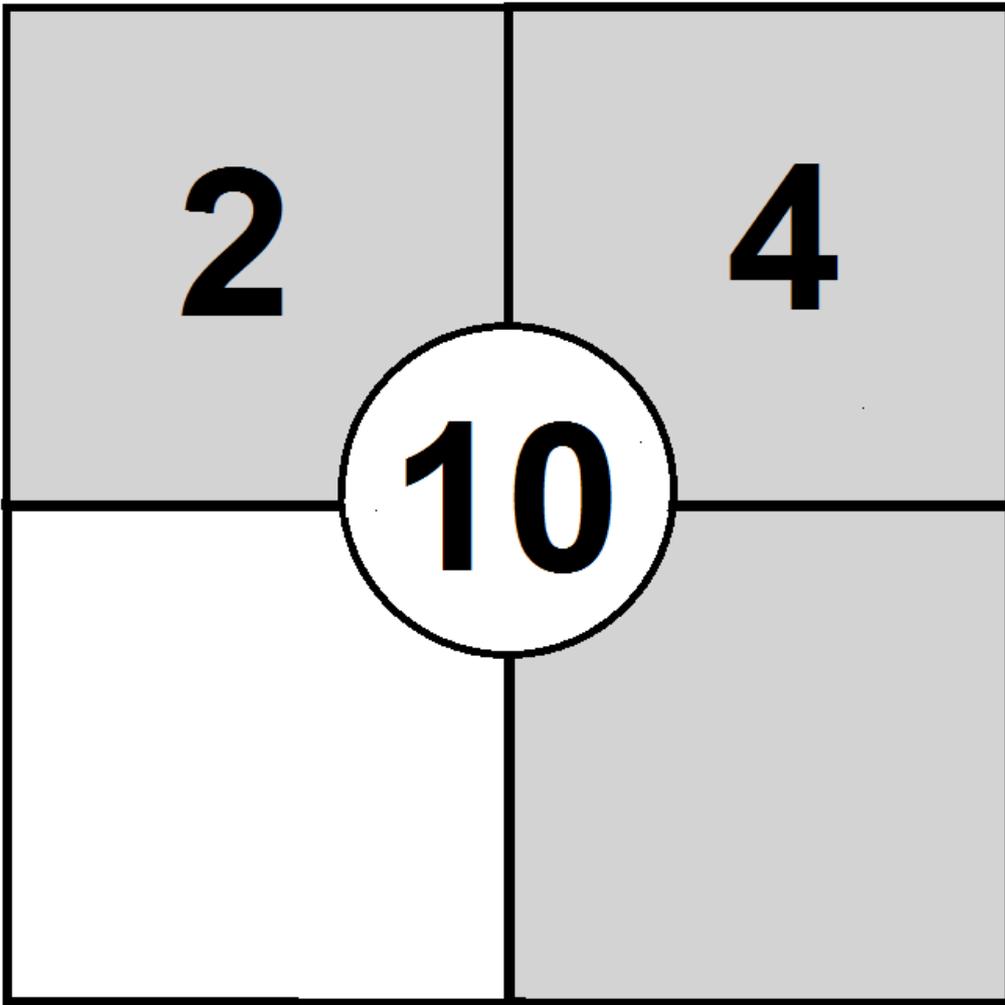
- On ne peut utiliser que les chiffres de 1 à 9.
- On ne peut pas mettre deux fois les mêmes chiffres par quadrillage.
- La somme des cases colorées est inscrite en dessous du quadrillage
- Le nombre inscrit dans le cercle correspond à la somme des cases collées à celui-ci.



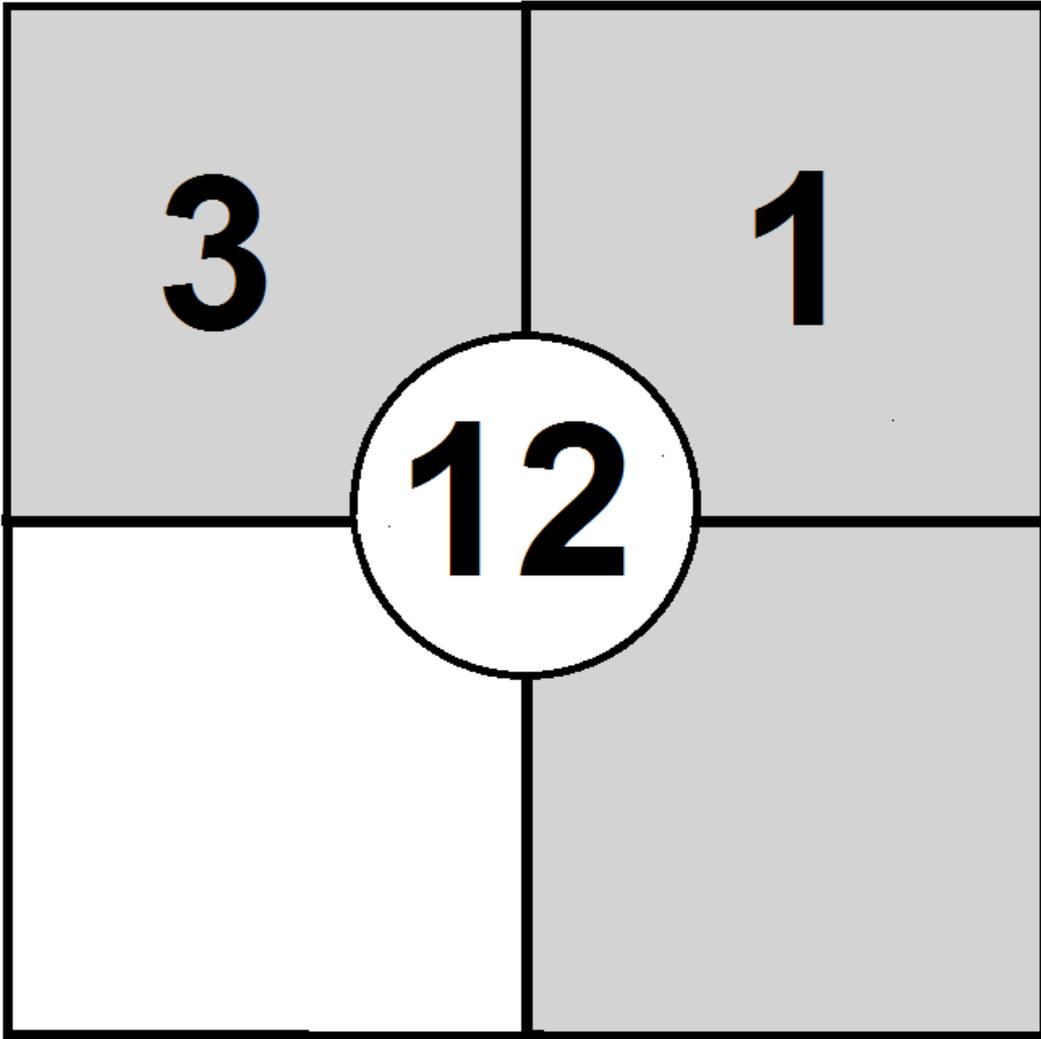
$$\square = 8$$

$$1 + 3 + 4 = 8$$

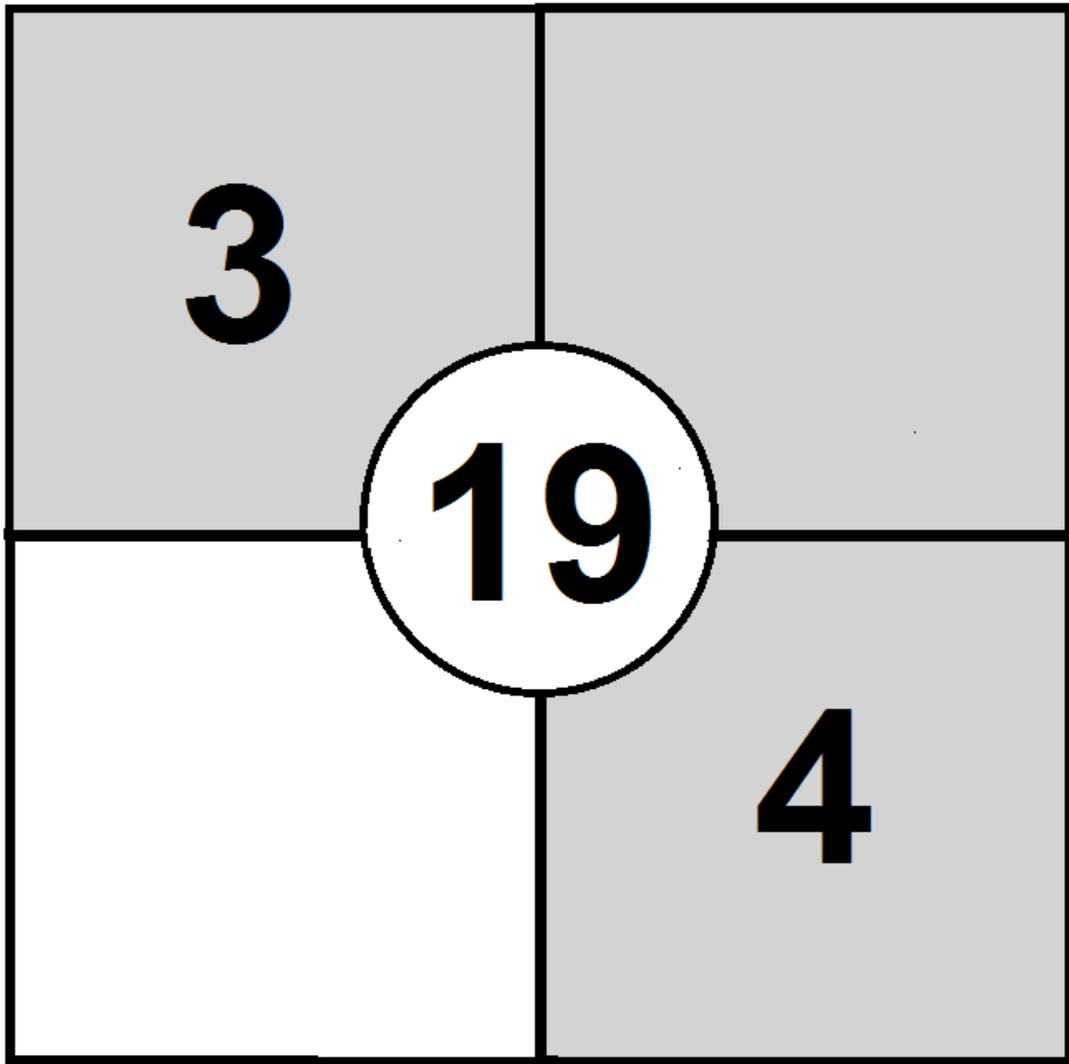
$$1 + 3 + 4 + 6 = 14$$



$\square = 7$

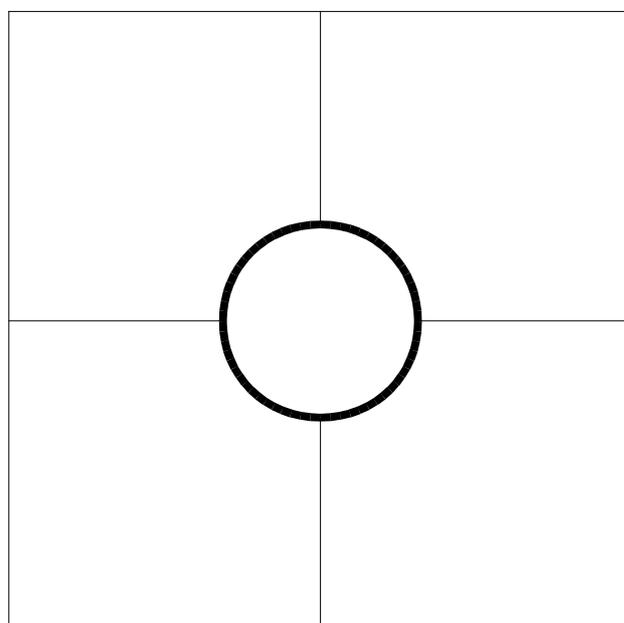
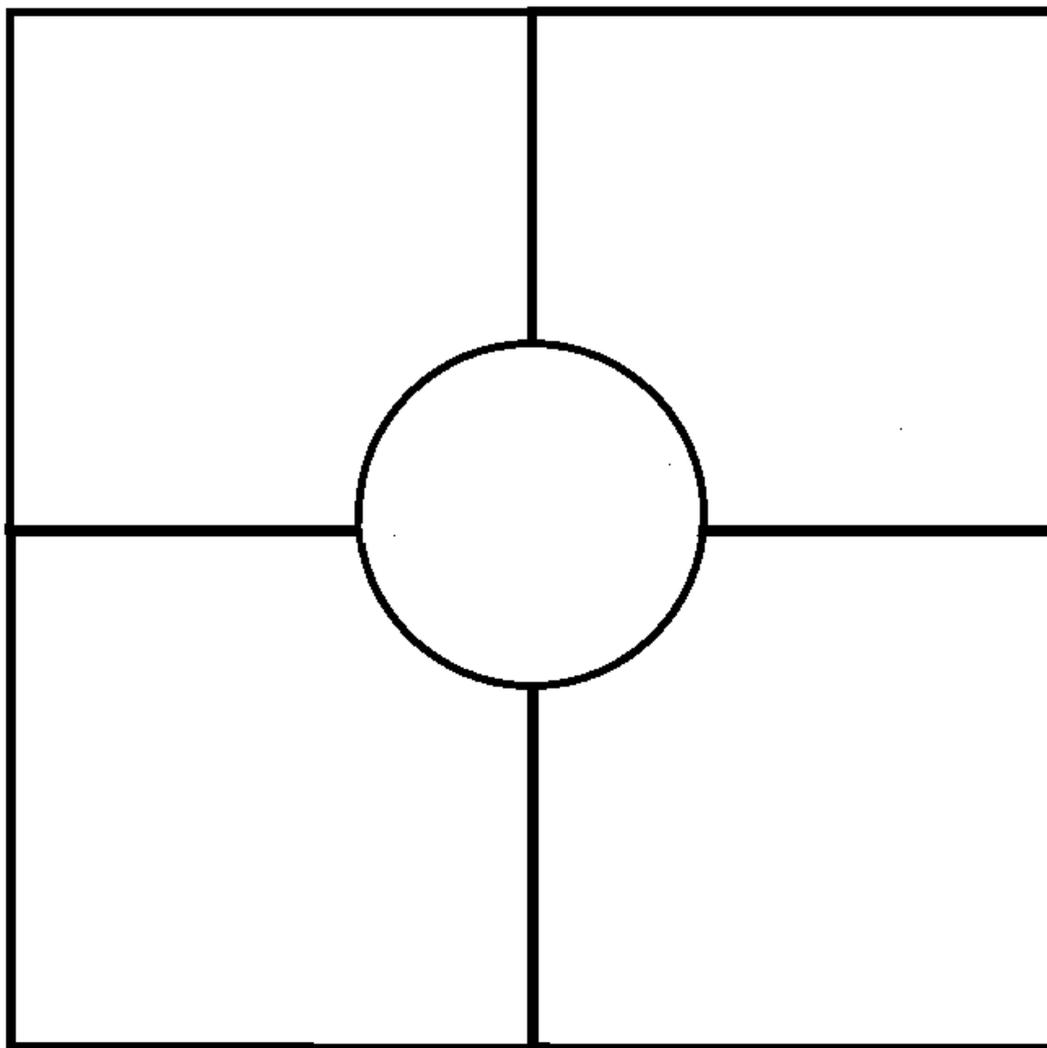


 = 6



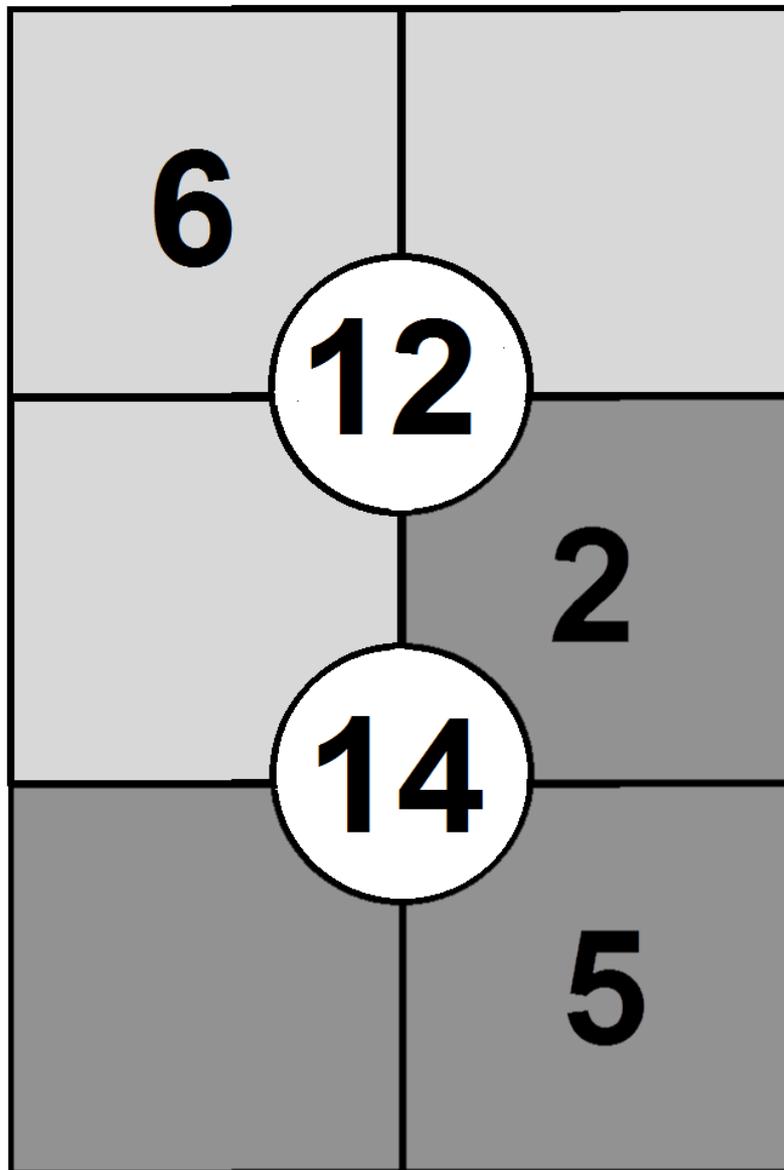
 = 14

À votre tour de construire une énigme



Complète la grille en respectant les règles du jeu.

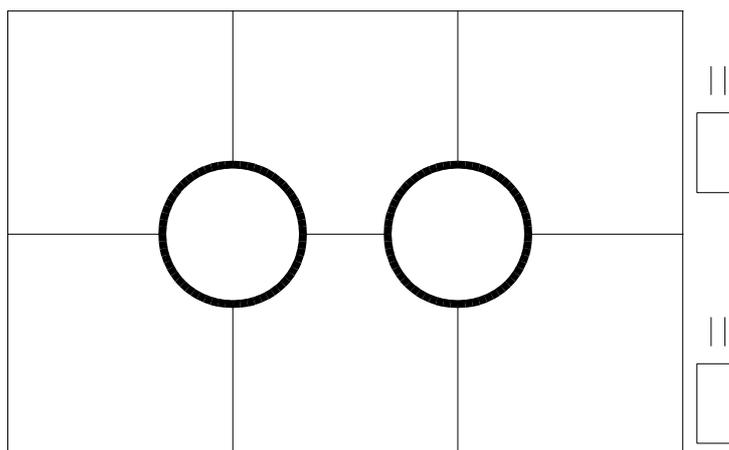
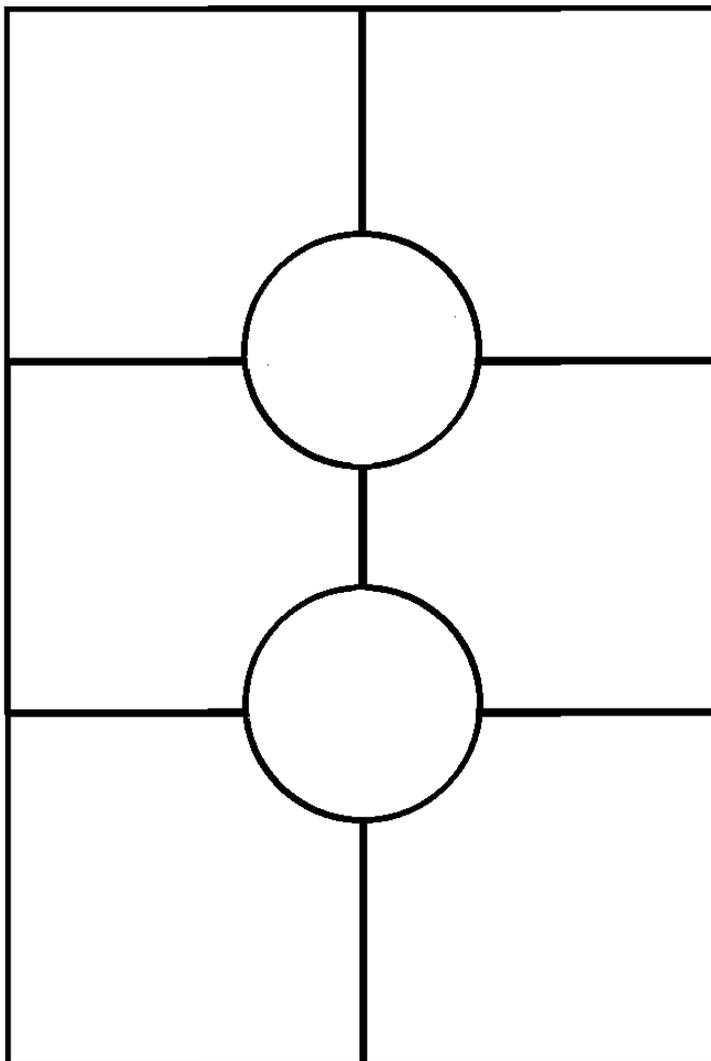
- On ne peut utiliser que les chiffres de 1 à 9.
- On ne peut pas mettre deux fois les mêmes chiffres par quadrillage.
- La somme des cases colorées est inscrite en dessous du quadrillage
- Le nombre inscrit dans le cercle correspond à la somme des cases collées à celui-ci.



 = 10

 = 11

À votre tour de construire une énigme

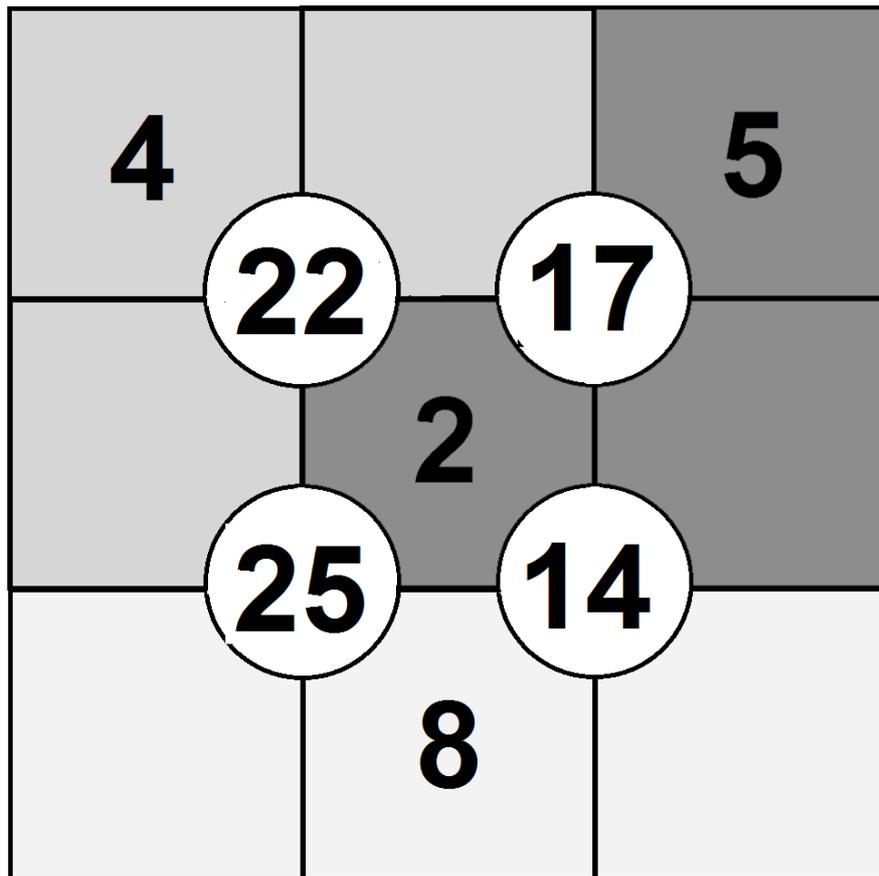


Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____

Énigme n°3 - niveau 2 janvier – février

Complète la grille en respectant les règles du jeu.

- On ne peut utiliser que les chiffres de 1 à 9.
- On ne peut pas mettre deux fois les mêmes chiffres par quadrillage.
- La somme des cases colorées est inscrite en dessous du quadrillage
- Le nombre inscrit dans le cercle correspond à la somme des cases collées à celui-ci.

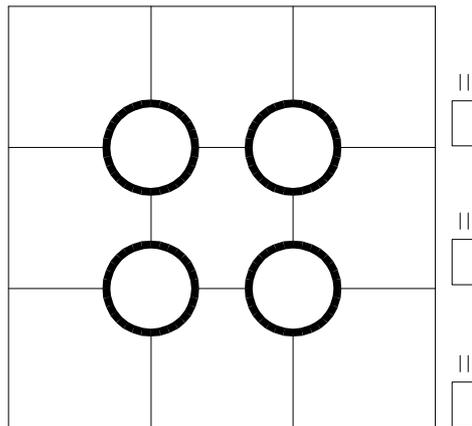
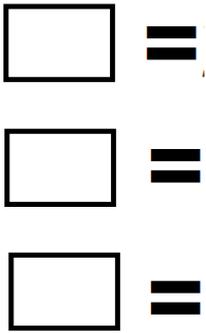
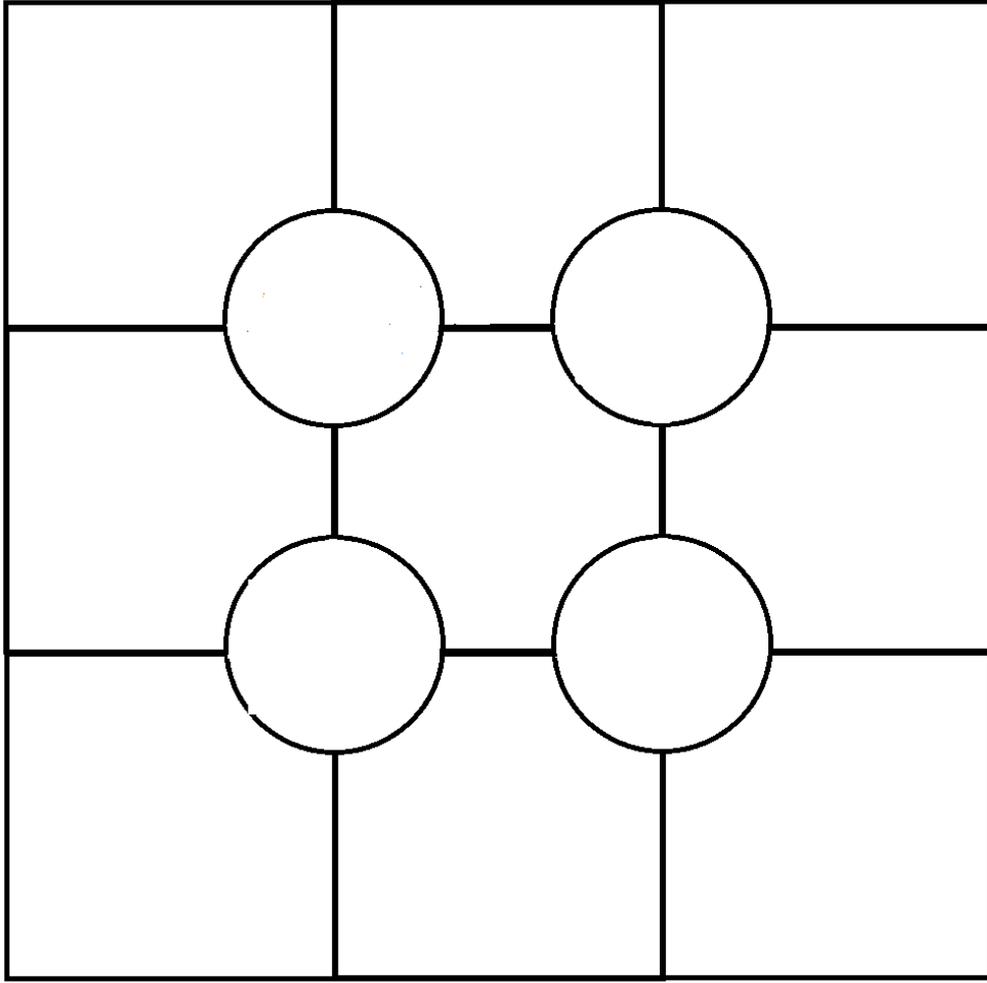


 =20

 =10

 =15

À votre tour de construire une énigme



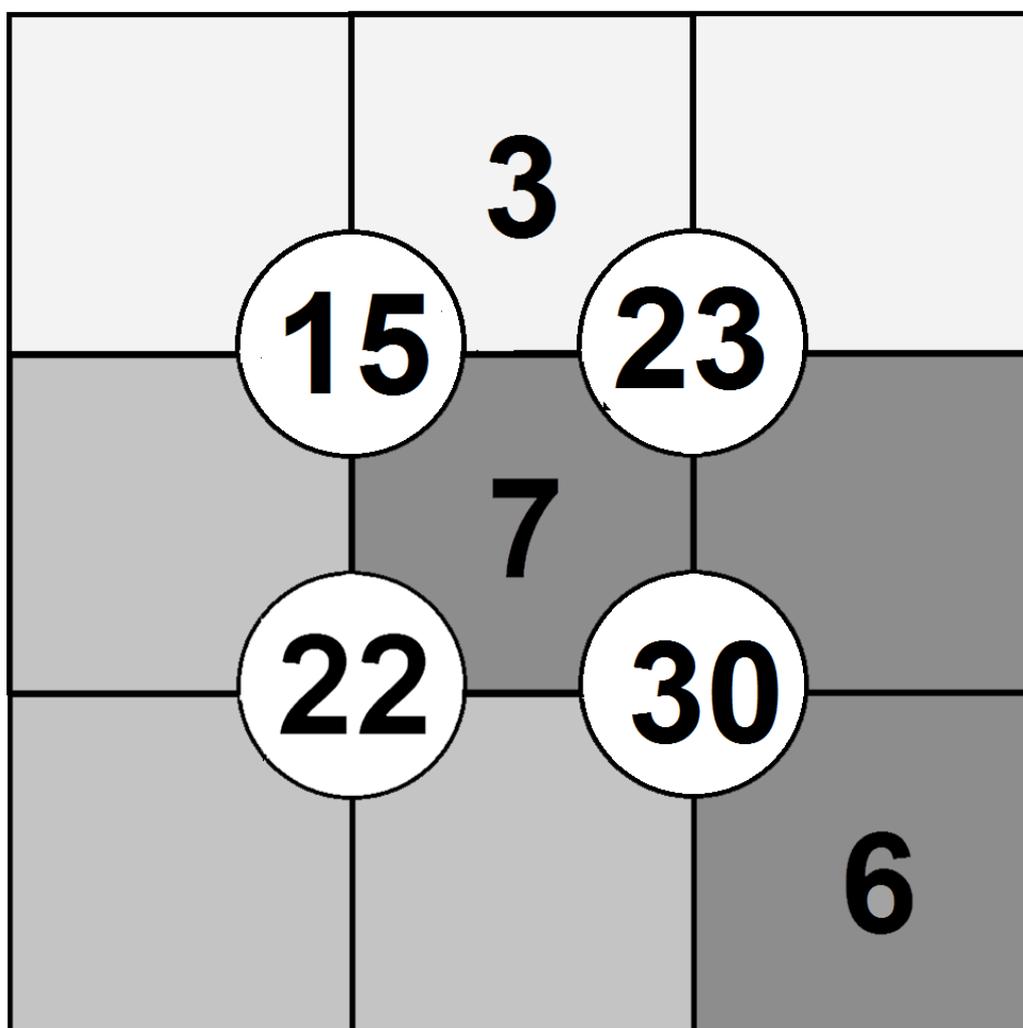
| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____

Énigme n°3 - niveau 3 janvier - février

Complète la grille en respectant les règles du jeu.

- On ne peut utiliser que les chiffres de 1 à 9.
- On ne peut pas mettre deux fois les mêmes chiffres par quadrillage.
- La somme des cases colorées est inscrite en dessous du quadrillage
- Le nombre inscrit dans le cercle correspond à la somme des cases collées à celui-ci.



 = 9

 = 15

 = 21