

FICHE

ACTIVITE

Tir à l'arc

Sensibiliser à la déficience motrice

Objectifs

Être capable de se repérer en situation de déficience motrice

Être capable de comparer les vécus en situation valide et en situation de handicap

But du jeu

Lancer précisément : toucher la cible avec un arc et une flèche

Déroulé

Pas de tirs à 5 mètres de la cible / Couloir de lancer de 5 mètres de large

Zone d'attente à 2 mètres du pas de tirs

Salves de 2 flèches à chaque fois

Les flèches sont récupérées lorsque tout le monde a tiré.

Passage 1 : salves en situation valide

Passage 2 : salve assis sur une chaise (dos reposé sur l'assise, les pieds croisés)

Passage 3 : salve avec l'œil gauche caché

Passage 4 : salve avec l'œil droit caché

Temps de verbalisation

Consignes

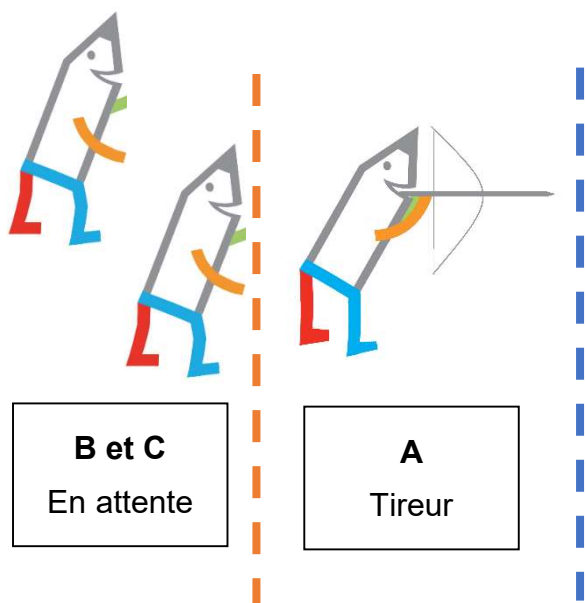
- **Le joueur A** : est tireur. Une fois les flèches tirées par tous les camarades de sa session, il va ramasser ses 2 flèches et revient avec pour les donner au joueur C.
- **Le joueur B** : est en attente. Il s'équipe et attend son tour dans la zone d'attente.
- **Le joueur C** : est en attente.

rotation : A devient C / B devient A / C devient B

Rôle de l'adulte

L'adulte responsable du groupe est garant :

- De la sécurité : il donne l'autorisation de tirer quand chacun est à son poste
- Du bon fonctionnement de la rotation A-B-C
- **Du temps de verbalisation en clôture de l'atelier :**
 - ✓ Les difficultés rencontrées en situation de handicap (positionnement de l'arc, vision limitée avec œil caché plus perturbant –œil directeur-)
 - ✓ Les solutions mobilisées (déplacement de la chaise, positionnement différent du corps, modification des repères visuels par l'habitude)



Adulte
Assure la
sécurité



Vidéo de l'activité :

<https://vu.fr/KoKMS>

