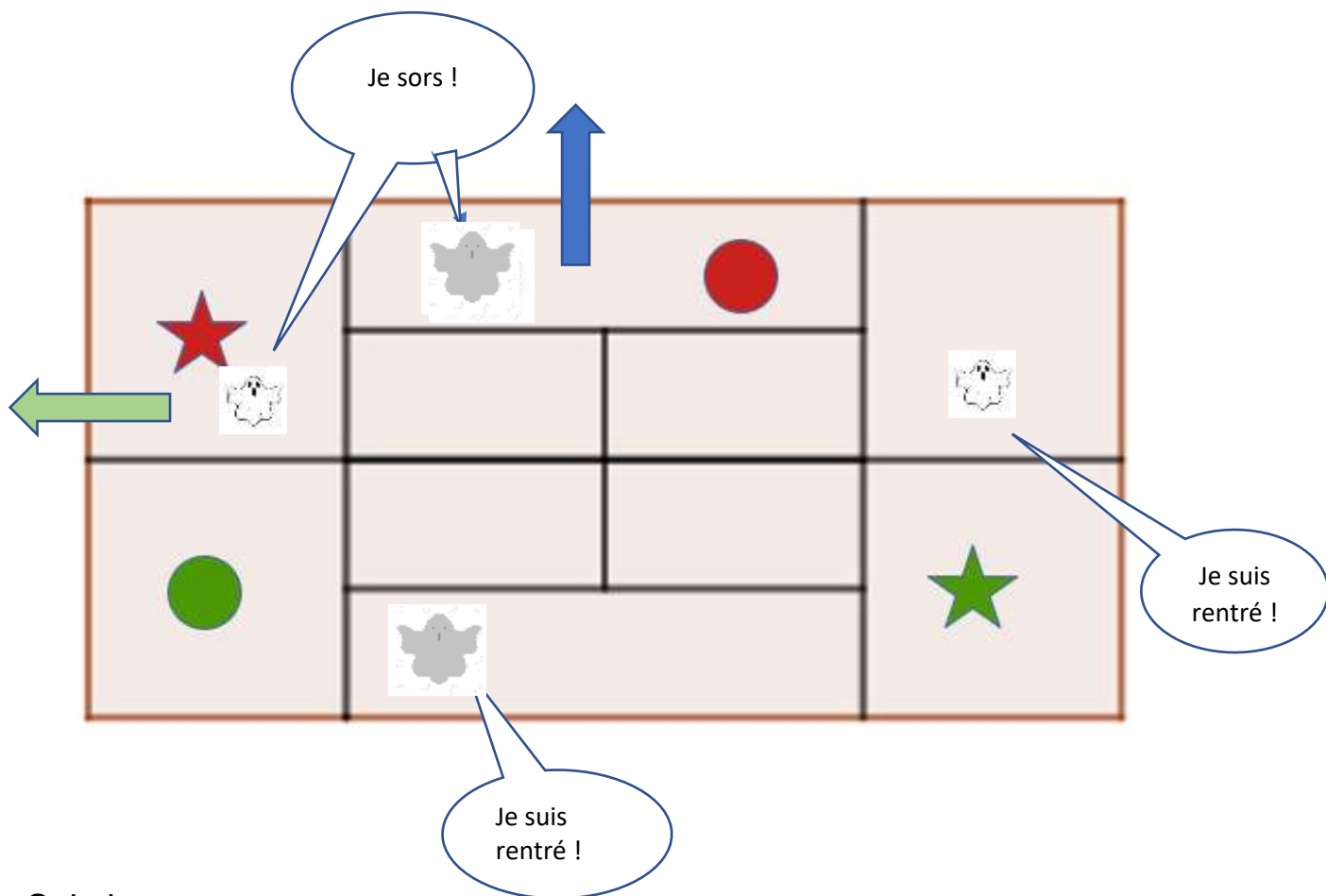


Préconisations Le manoir hanté

Pour les premiers niveaux, on peut reproduire dans la salle de jeu le manoir avec du matériel EPS. Il ne peut pas traverser les coins des pièces.

L'énigme 5 est obligatoire pour que les élèves de cycle 2 et 3 s'approprient la situation. Ils pourront ainsi résoudre l'énigme de leur choix. C'est à cette occasion que l'enseignant explicite que le fantôme peut passer par un mur extérieur et revenir comme par magie par le mur situé de l'autre côté. Dans ce cas, la traversée vaut un mur.



Solutions

Pour l'énigme 8, il existe une solution permettant de ramasser toutes les pièces.