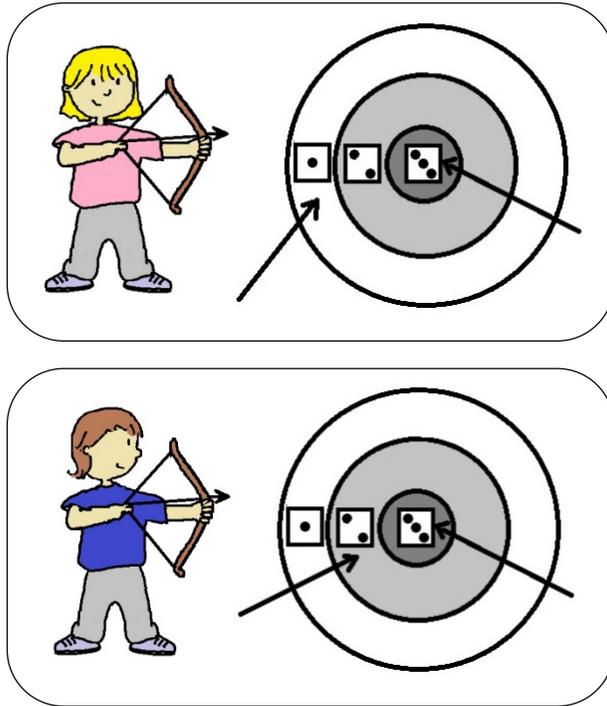


Jour 1

Léa et Tom font du tir à l'arc.
Ils ont tiré 2 flèches chacun.

Voici leurs cibles :

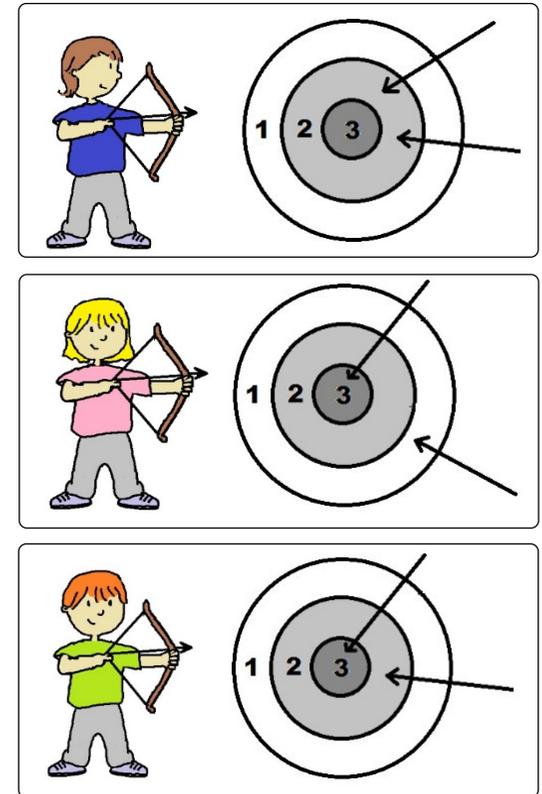


Qui a gagné ? Pourquoi ?

Jour 2

Tom, Léa et Paul font du tir à l'arc.
Ils ont tiré 2 flèches chacun.

Voici leurs cibles :



Qui a gagné ? Pourquoi ?



LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 1
Niveau 1

Jour 3

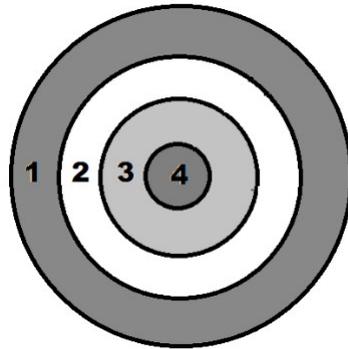
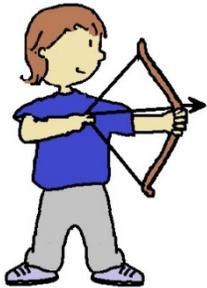
Tom fait du tir à l'arc.

Il a tiré 3 flèches et marqué 8 points en tout.

Où a-t-il pu placer ses flèches ? Trouve une possibilité.



Plusieurs flèches peuvent arriver dans la même zone.



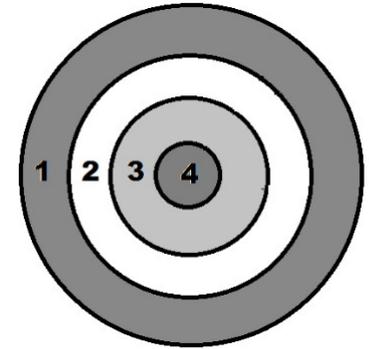
LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 1
Niveau 1

Jour 4

À ton tour, invente une énigme et résous-la !





LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

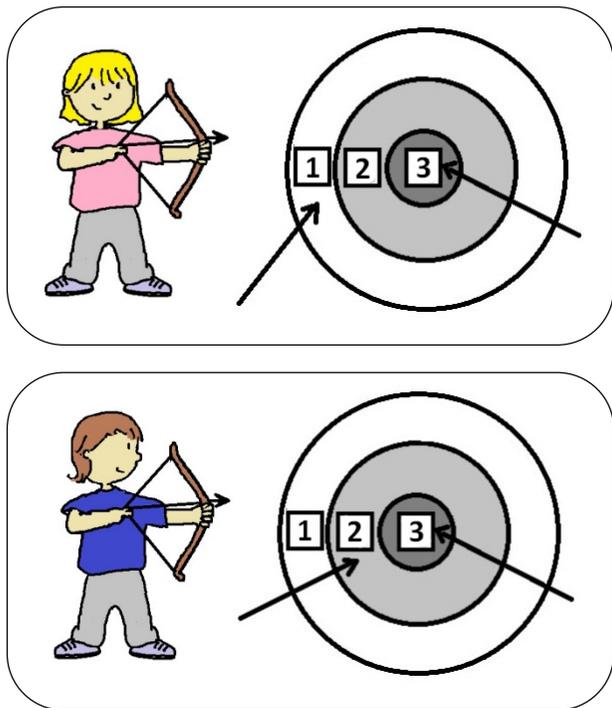
Semaine 3 : Les cibles

Cycle 1
Niveau 2

Jour 1

Léa et Tom font du tir à l'arc.
Ils ont tiré 2 flèches chacun.

Voici leurs cibles :



Qui a gagné ? Pourquoi ?



LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

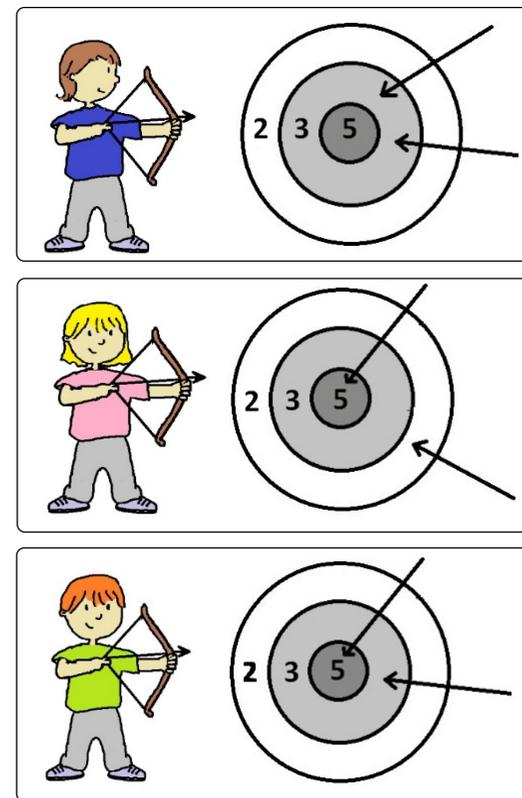
Semaine 3 : Les cibles

Cycle 1
Niveau 2

Jour 2

Tom, Léa et Paul font du tir à l'arc.
Ils ont tiré 2 flèches chacun.

Voici leurs cibles :



Qui a gagné ? Pourquoi ?



LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 1
Niveau 2

Jour 3

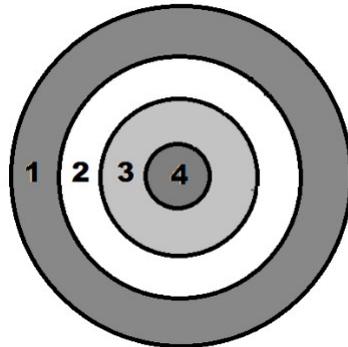
Tom fait du tir à l'arc.

Il a tiré 3 flèches et marqué 8 points en tout.

Où a-t-il pu placer ses flèches ? Trouve les trois possibilités.



Plusieurs flèches peuvent arriver dans la même zone.



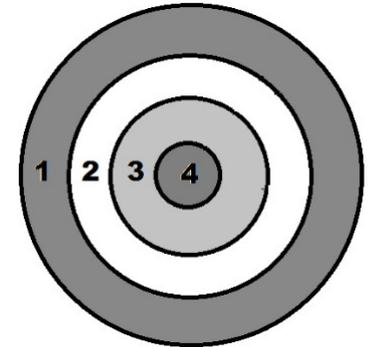
LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 1
Niveau 2

Jour 4

À ton tour, invente une énigme et résous-la !





LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 2
Niveau 1

Jour 1

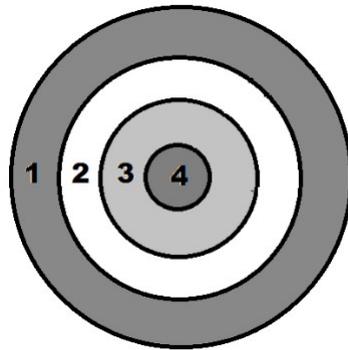
Tom fait du tir à l'arc.

Il a tiré 3 flèches et marqué 8 points en tout.

Où a-t-il pu placer ses flèches ? Trouve deux possibilités.



Plusieurs flèches peuvent arriver dans la même zone.



LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 2
Niveau 1

Jour 2

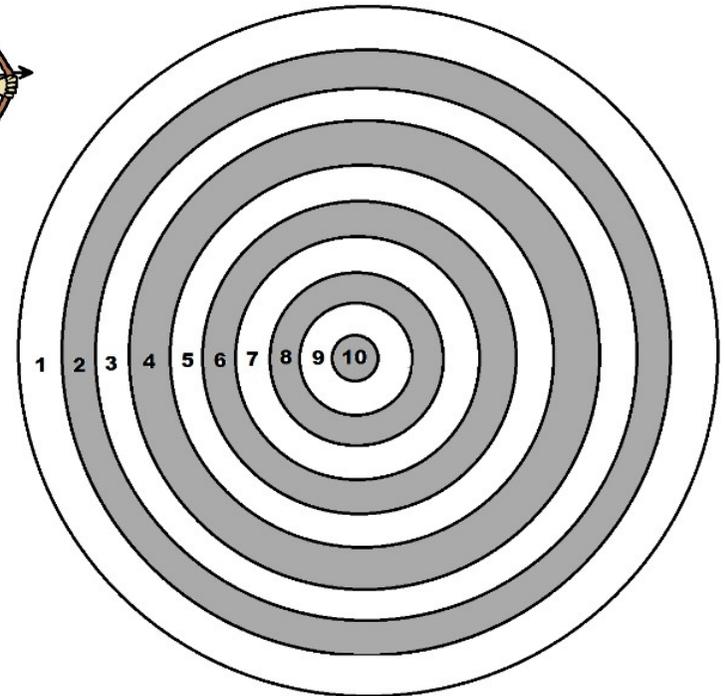
Tom fait du tir à l'arc.

Il a tiré 3 flèches et marqué 15 points en tout.

Où a-t-il pu placer ses flèches ? Trouve plusieurs possibilités.



Plusieurs flèches peuvent arriver dans la même zone.





Maths 50

LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

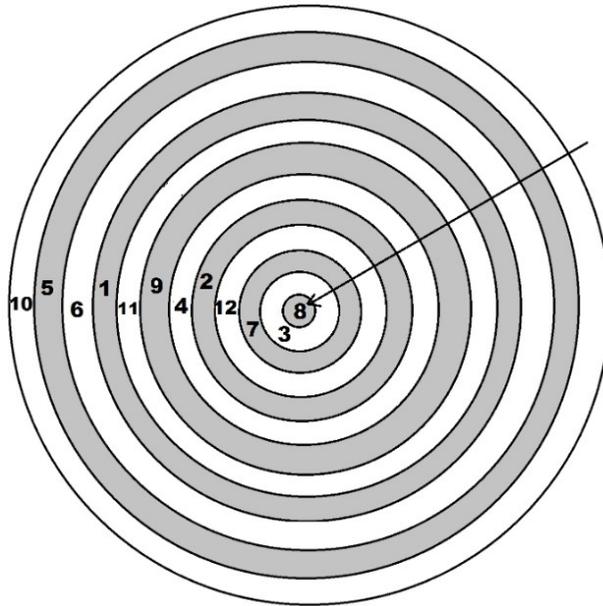
Cycle 2
Niveau 1

Jour 3

Tom fait du tir à l'arc.

Il a 3 flèches. Il a déjà marqué 8 points avec sa 1^{ère} flèche et veut obtenir 23 points en tout.

Trouve où Tom a placé ses 2 dernières flèches sachant qu'elles sont arrivées sur 2 anneaux de couleur différente et qui ne sont pas voisins.



Coup de pouce :

1. Combien Tom doit-il faire de points avec ses 2 dernières flèches ?
2. Quelles sont toutes les possibilités de faire ce nombre de points avec 2 flèches ?
3. Parmi ces possibilités, laquelle respecte les contraintes de couleur et de non-voisinage des anneaux ?



Maths 50

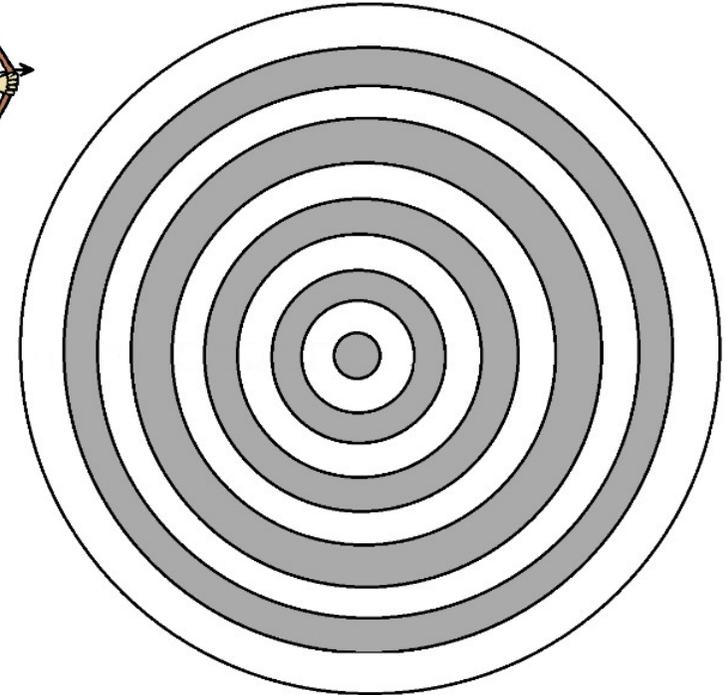
LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 2
Niveau 1

Jour 4

À ton tour, invente une énigme et résous-la !





LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 2
Niveau 2

Jour 1

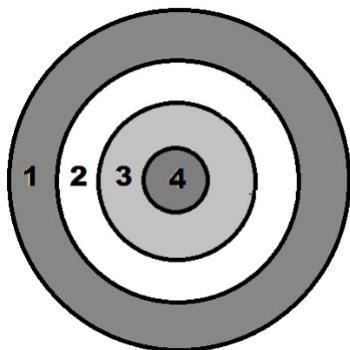
Tom fait du tir à l'arc.

Il a tiré 3 flèches et marqué 8 points en tout.

Où a-t-il pu placer ses flèches ? Trouve toutes les possibilités.



Plusieurs flèches peuvent arriver dans la même zone.



LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 2
Niveau 2

Jour 2

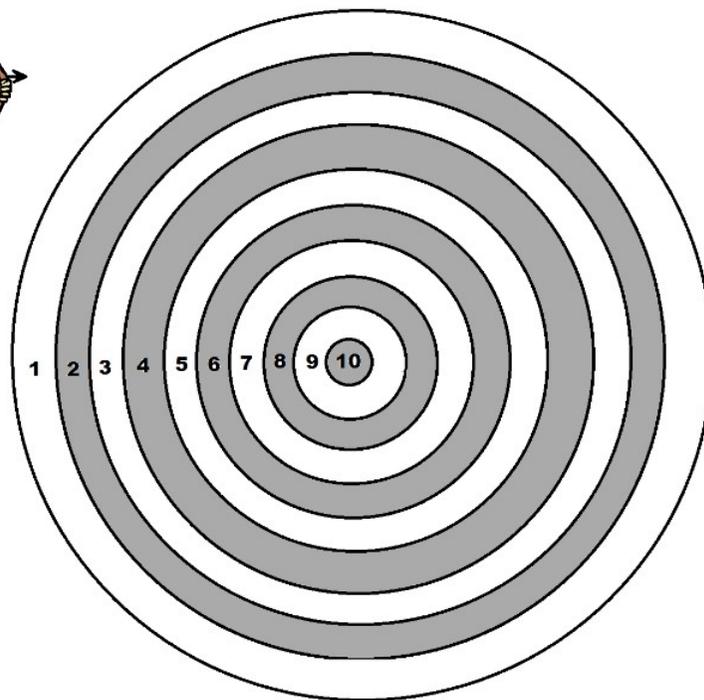
Tom fait du tir à l'arc.

Il a tiré 3 flèches et marqué 15 points en tout.

Où a-t-il pu placer ses flèches ? Trouve au moins dix possibilités.



Plusieurs flèches peuvent arriver dans la même zone.





Maths 50

LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

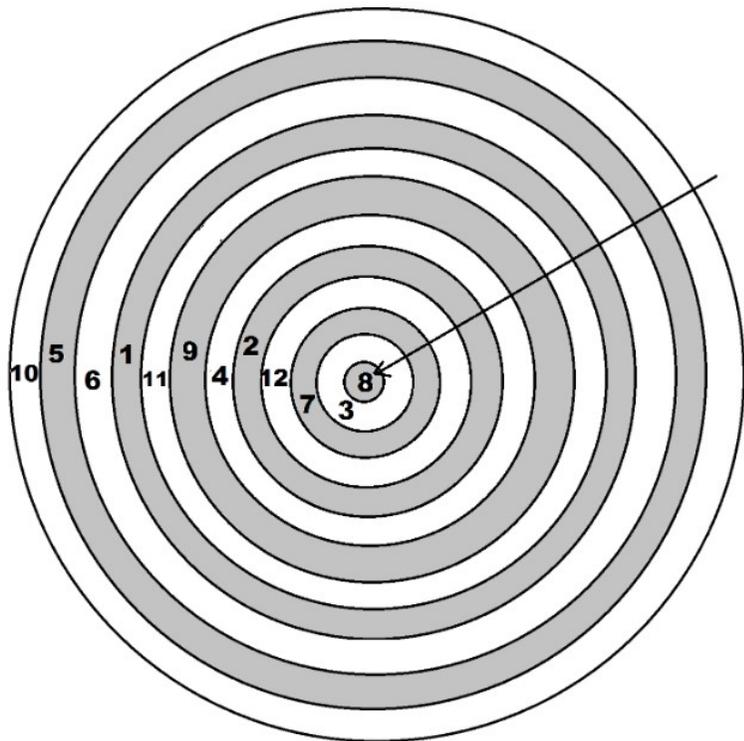
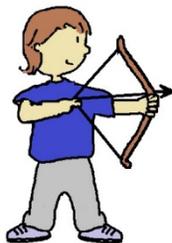
Cycle 2
Niveau 2

Jour 3

Tom fait du tir à l'arc.

Il a 3 flèches. Il a déjà marqué 8 points avec sa 1^{ère} flèche et veut obtenir 23 points en tout.

Trouve où Tom a placé ses 2 dernières flèches sachant qu'elles sont arrivées sur 2 anneaux de couleur différente et qui ne sont pas voisins.



Maths 50

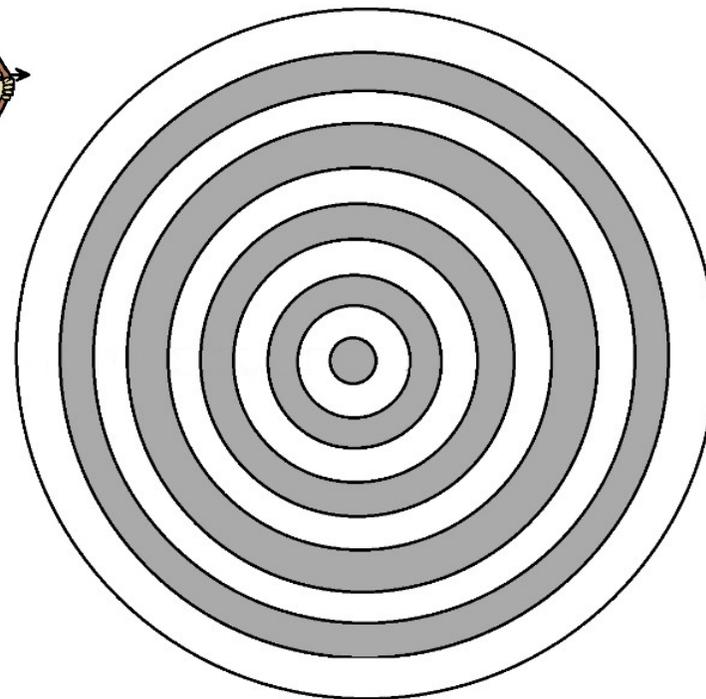
LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

Semaine 3 : Les cibles

Cycle 2
Niveau 2

Jour 4

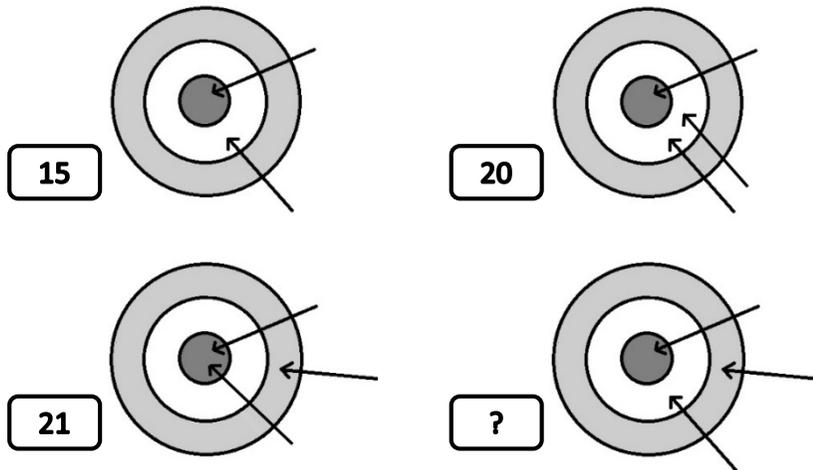
À ton tour, invente une énigme et résous-la !



Jour 1

4 enfants font du tir à l'arc.

Voici les cibles et les scores des enfants :



Trouve le score du 4^e enfant sachant que plus on se rapproche de la zone centrale de la cible plus le nombre de points augmente.

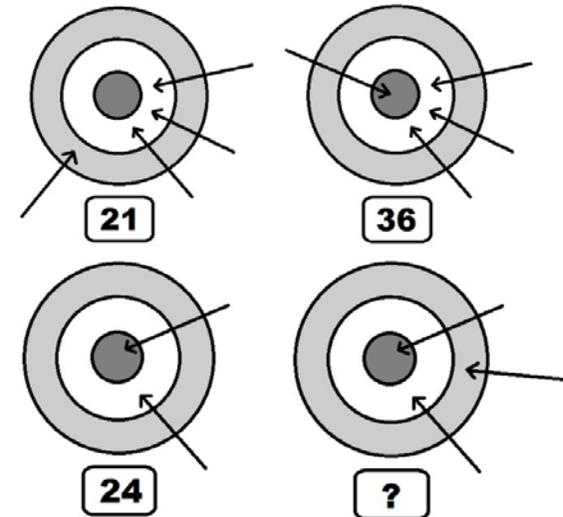
Coup de pouce :

- Il faut d'abord trouver la valeur de chaque zone.
- Tu peux commencer en comparant les deux premières cibles.

Jour 2

4 enfants font du tir à l'arc.

Voici les cibles et les scores des enfants :



Trouve le score du 4^e enfant sachant que plus on se rapproche de la zone centrale de la cible plus le nombre de points augmente.

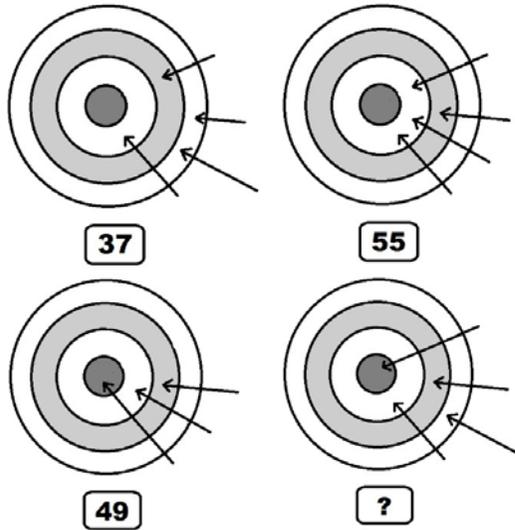
Coup de pouce :

- Il faut d'abord trouver la valeur de chaque zone.
- Tu peux commencer par l'une des deux premières cibles... en s'appuyant sur la notion de multiple.

Jour 3

4 enfants font du tir à l'arc.

Voici les cibles et les scores des enfants :



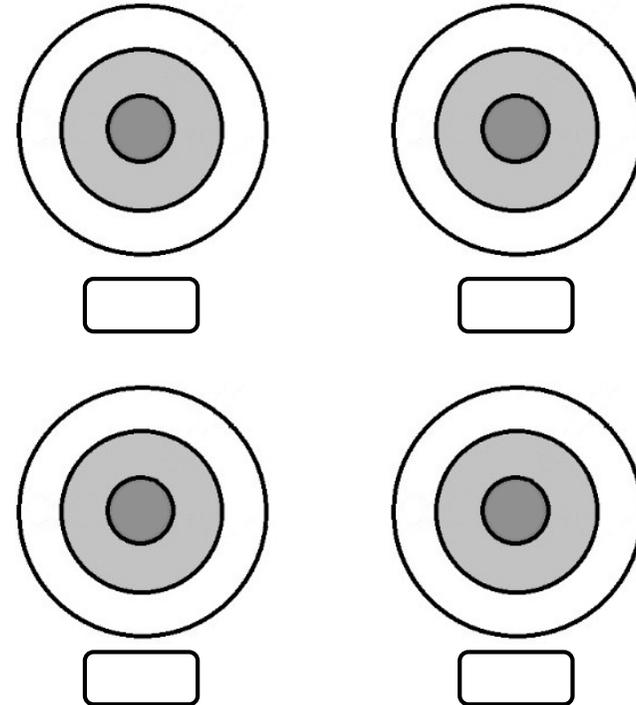
Trouve les deux scores possibles du 4^e enfant sachant que plus on se rapproche de la zone centrale de la cible plus le nombre de points augmente.

Coup de pouce :

- Il faut d'abord trouver la valeur de chaque zone.
- Tu peux commencer par la cible dont le score est 55... toujours en t'appuyant sur la notion de multiple.

Jour 4

À ton tour, invente une énigme et résous-la !





LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

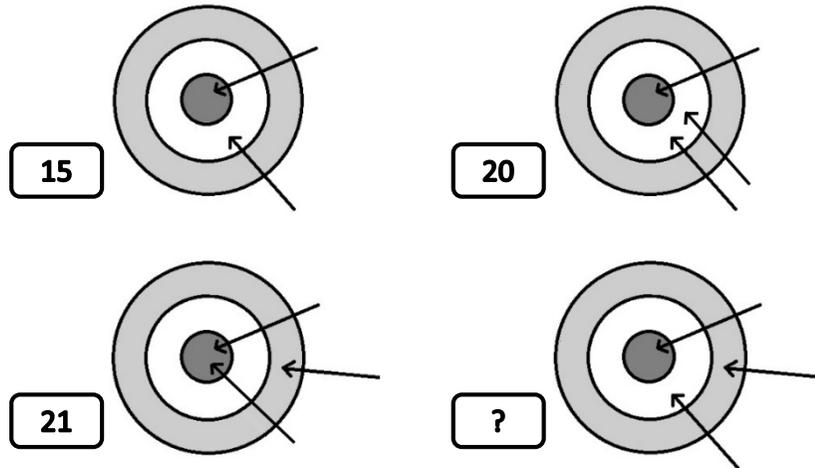
Semaine 3 : Les cibles

Cycle 3
Niveau 2

Jour 1

4 enfants font du tir à l'arc.

Voici les cibles et les scores des enfants :



Trouve le score du 4^e enfant sachant que plus on se rapproche de la zone centrale de la cible plus le nombre de points augmente.



LE CHAMPIONNAT DES ÉNIGMES

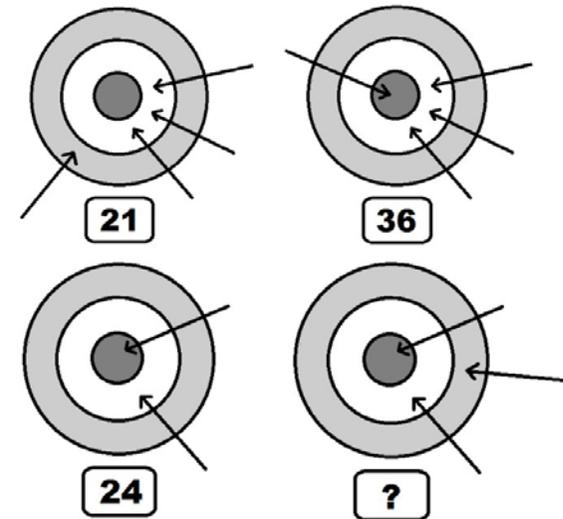
Semaine 3 : Les cibles

Cycle 3
Niveau 2

Jour 2

4 enfants font du tir à l'arc.

Voici les cibles et les scores des enfants :

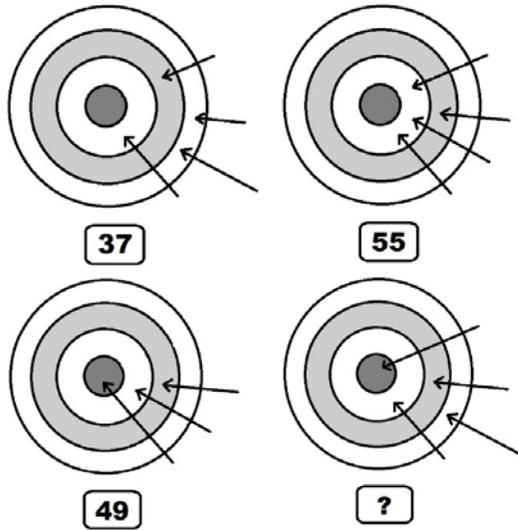


Trouve le score du 4^e enfant sachant que plus on se rapproche de la zone centrale de la cible plus le nombre de points augmente.

Jour 3

4 enfants font du tir à l'arc.

Voici les cibles et les scores des enfants :



Trouve les deux scores possibles du 4^e enfant sachant que plus on se rapproche de la zone centrale de la cible plus le nombre de points augmente.

Jour 4

À ton tour, invente une énigme et résous-la !

