

MODULE D'APPRENTISSAGE « ENGINS ROULANTS »



Séance langage 1	S'approprier le parcours en jouant avec une maquette (= situation de référence) Comprendre les différents espaces, ateliers, les panneaux et le sens de circulation que cela implique	
Séance pratique 1	Atelier avec enseignant : Découverte du parcours à pied à côté de son engin roulant	Atelier avec IE ou ATSEM : Jeux pour apprendre à manipuler les engins roulants à pied
Séance pratique 2	Atelier avec enseignant : Situation de référence	Atelier avec IE ou ATSEM : Jeux de déplacement avec engins
Séance langage 2	A partir des vidéos de la situation de référence, aider l'élève à remplir son carnet d'apprentissage (point de départ du module)	
Séance langage 3	Elaboration collective du projet d'apprentissage « La rivière » = se propulser efficacement/ Garder son équilibre / Rouler droit	
Séance pratique 3	Atelier avec enseignant : Situation d'apprentissage : se propulser efficacement/ Garder son équilibre / Rouler droit	Atelier avec IE ou ATSEM : Situation de référence/ Entraînement
Séance langage 4	Elaboration collective du projet d'apprentissage « La zone d'arrêt/ Le STOP »	
Séance pratique 4	Atelier avec enseignant : Situation d'apprentissage : « La zone d'arrêt/ Le STOP »	Atelier avec IE ou ATSEM : Situation de référence/ Entraînement
Séance pratique 5	Atelier avec enseignant : Evaluation formative : évaluer les capacités des élèves à transférer sur le parcours ce qui a été travaillé lors des situations d'apprentissage.	Atelier avec IE ou ATSEM : Jeux / Entraînement
Séance langage 5	Visionner les vidéos et faire le point avec les élèves sur leurs progrès et l'avancement du projet d'apprentissage.	
Séance langage 6	Elaboration collective du projet d'apprentissage « Changer de direction »	
Séance pratique 6	Atelier avec enseignant : Situation d'apprentissage : « Changer de direction »	Atelier avec IE ou ATSEM : Situation de référence/ Entraînement
Séance langage 7	Elaboration collective du projet d'apprentissage « Prendre des informations tout en roulant »	
Séance pratique 7	Atelier avec enseignant : Situation d'apprentissage : « Prendre des informations tout en roulant »	Atelier avec IE ou ATSEM : Situation de référence/ Entraînement
Séance pratique 8	Atelier avec enseignant : Evaluation sommative : évaluer les capacités des élèves à transférer sur le parcours ce qui a été travaillé lors des situations d'apprentissage	Atelier avec IE ou ATSEM : Jeux / Entraînement
Séance langage 8	A l'aide de la vidéo, aider l'élève à constater ses progrès et remplir son carnet de progrès	