

PLANCHE JEU DES MAILLOTS



PLANCHE JEU DES MAILLOTS



PLANCHE JEU DES MAILLOTS



RÈGLE DU JEU DES MAILLOTS



Chaque joueur reçoit une bande sur laquelle est représenté un fil à linge et 10 maillots placés dans un ordre aléatoire. Chacun son tour, le joueur lance les deux dés, il additionne la valeur des dés et il met une pince à linge sur le maillot correspondant à la somme obtenue (ou un jeton, un bouchon ou tout autre chose pour repérer que ce maillot a été déjà choisi). Si une pince à linge est déjà accrochée sur ce maillot, le joueur passe son tour. Le gagnant est celui qui réussit à accrocher ses 5 pinces à linge ou recouvrir le premier 5 maillots. (On peut aussi aller jusqu'au bout et être le premier à recouvrir tous les maillots).

Pour calculer la somme de 2 nombres, inciter les enfants à reconnaître les réunions de petites quantités sans utiliser le comptage de tous les points (exemple : 5 et encore 1, cela fait 6 ; 3 et 2, cela fait 5 ; 1 et encore 1, cela fait 2). La méthode experte à la portée des élèves de Grande Section pour les réunions plus complexes est de reconnaître la quantité la plus grande (exemple : si les dés indiquent 4 et 6, il faut reconnaître le 6 et compter les points du 2^e dé à partir de 6 : « 7, 8, 9 et 10 »).

Une fois la règle comprise, on peut jouer avec 3 dés. À son tour, le joueur lance les 3 dés et choisit parmi les 2 dés, les 2 qu'il souhaite additionner, il met une pince à linge sur le maillot correspondant à la somme obtenue. Cette variante permet aux enfants de trouver des stratégies pour gagner plus rapidement.

BON JEU!

Si vous n'avez pas de dés voici le patron pour en fabriquer deux.

