

JACQUES A DIT...

Réinvestir le lexique appris lors du projet sur le corps : les parties du corps, du visage et les articulations

Comment jouer au Jacques a dit :

Pour commencer, il faut désigner le meneur du jeu. C'est le « Jacques » qui va donner les ordres aux autres participants. Les joueurs doivent se placer face à lui et suivre seulement les ordres précédés par le fameux « Jacques a dit... » Par exemple : « Jacques a dit.. lever les bras », « Jacques a dit.. sauter sur un pied sur place », « Jacques a dit.. regarder à droite»...

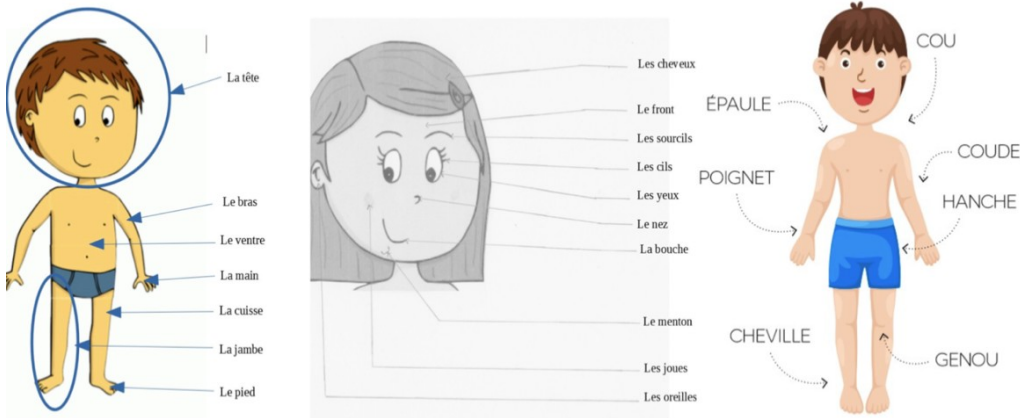
Attention ! Le maître du jeu va essayer de tromper les joueurs en donnant des ordres sans dire « Jacques a dit ». Par exemple : « Je vous demande de fermer les yeux », « Que chaque joueur tape trois fois dans ses mains « ... Un joueur qui exécute un ordre non précédé de la formule « Jacques a dit » est éliminé. De plus, si un joueur n'exécute pas un ordre précédé par le « Jacques a dit » il est également éliminé.

Le meneur peut, s'il le souhaite, tenter de piéger les joueurs en utilisant une autre formule telle que « Jacadi a dit ». Si un joueur le suit il est alors éliminé. Ceci peut entraîner de la confusion pour les jeunes enfants mais il apportera plus de challenge à vos parties.

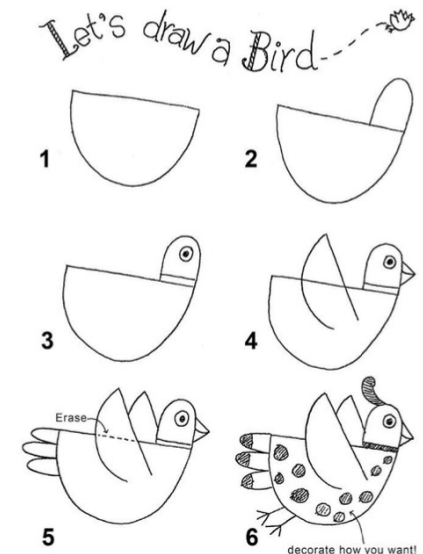
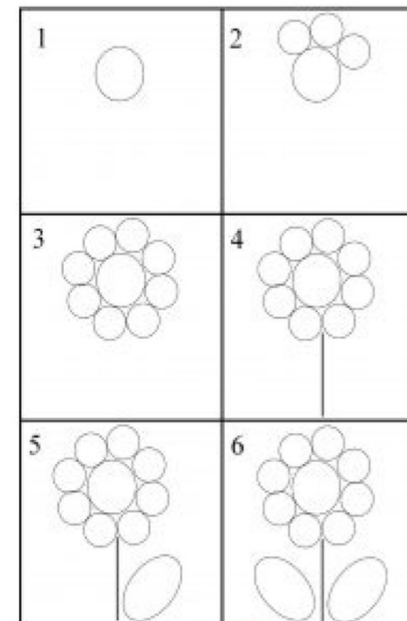
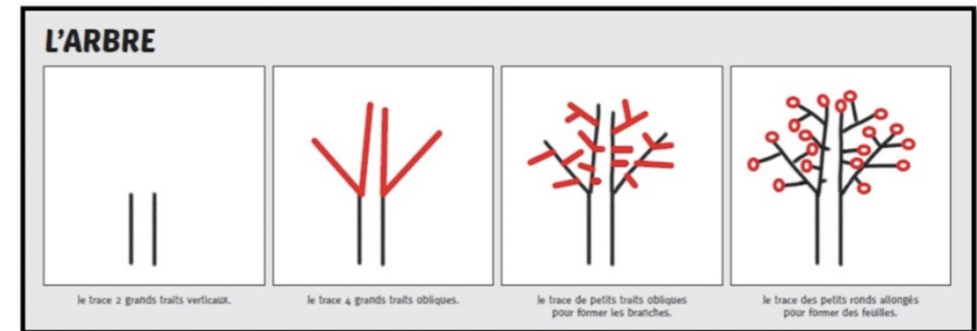
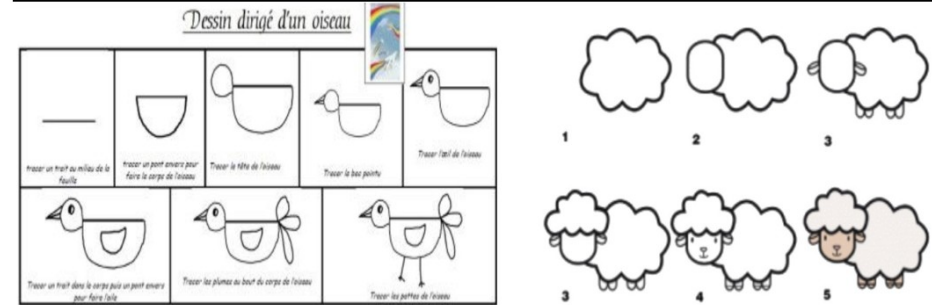
Comment gagner au Jacques a dit :

Pour gagner une partie de Jacques a dit, il faut être, en général, le dernier joueur en jeu. Toutefois, le meneur peut mettre fin au jeu à tout moment s'il précède sa conclusion de la bonne formule « Jacques a dit ». Il peut donc y avoir un ou plusieurs gagnants !

Jacques a dit s'allonger sur le dos !



DESSIN GUIDE POUR LE PAYSAGE DE PRINTEMPS



Good Job!