

Semaine du 4 au 7 mai MS

Apprendre à reconnaître et à nommer les lettres de l'alphabet.

## Le circuit de l'alphabet

### Matériel :

- ♦ 1 plateau de jeu **Le circuit de l'alphabet**
- ♦ 26 cartes- lettres
- ♦ 2 dés (constellations ou chiffres jusque 6)
- ♦ 1 pion par joueur

**But du jeu :** posséder plus de lettres que les autres joueurs.

### Déroulement :

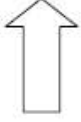
Les joueurs placent les cartes-lettres sur la case correspondante du plateau de jeu, en les nommant.

Chaque joueur, à son tour, lance les dés et choisit d'avancer son pion d'autant de cases qu'indiquent les points :

- sur un dé,
- ou sur l'autre dé,
- ou sur la somme des deux dés.

Si la case où se pose son pion contient une carte-lettre, il peut la prendre s'il parvient à la nommer. Lorsque le premier joueur a réalisé le tour du circuit de l'alphabet, les joueurs comparent le nombre de cartes-lettres qu'ils ont gagnées. Le joueur qui en possède le plus a gagné.

A	B	C	D	E	F	G	H	I
Z	<i>Le circuit de l'alphabet</i>							J
Y								K
X								L
W								M
V	U	T	S	R	Q	P	O	N



1, 2, 3, dans ma classe à moi...