

Préconisations

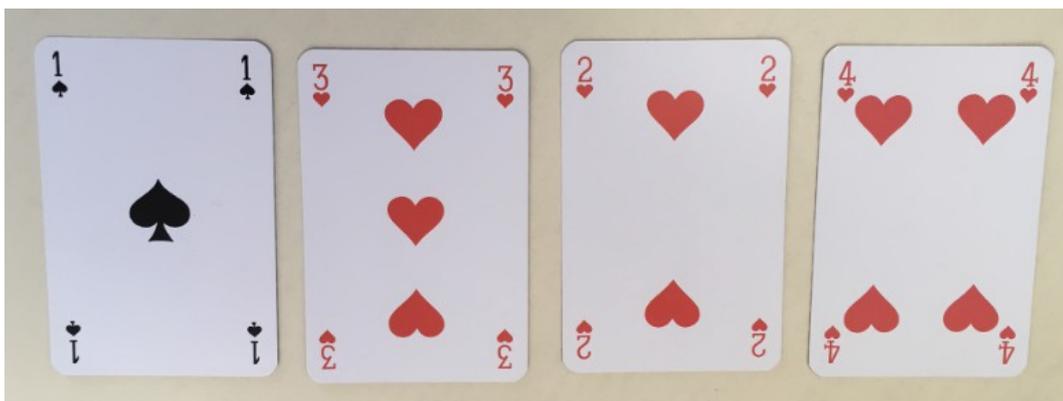
Ce jeu vise à développer le calcul mental

But : atteindre un nombre cible donné en combinant une ou plusieurs opérations (additionner- soustraire- multiplier- diviser) avec tout ou partie de ses cartes.
Les opérations varient en fonction du niveau des élèves

- Le jeu peut être fait plusieurs fois avec le même nombre cible
- A partir du niveau 4, les élèves peuvent utiliser un brouillon
- A partir du niveau 4, préciser avec les élèves qu'ils peuvent utiliser différentes opérations.
- Afin que le jeu reste dynamique, il est possible de donner une limite de temps de réflexion.

Ex : nombre cible 10

carte en mains :



combinaisons possibles :

$$(4 \times 3) - 2$$

$$4 + 3 + 2 + 1$$

$$(4 \times 2) + 3 - 1$$

$$(2 \times 3) + 4 \dots$$

Toutes les variantes que vous pourrez trouver permettront de refaire ce jeu à volonté :

- ritualisé
- pour les tables
- comme entraînement...