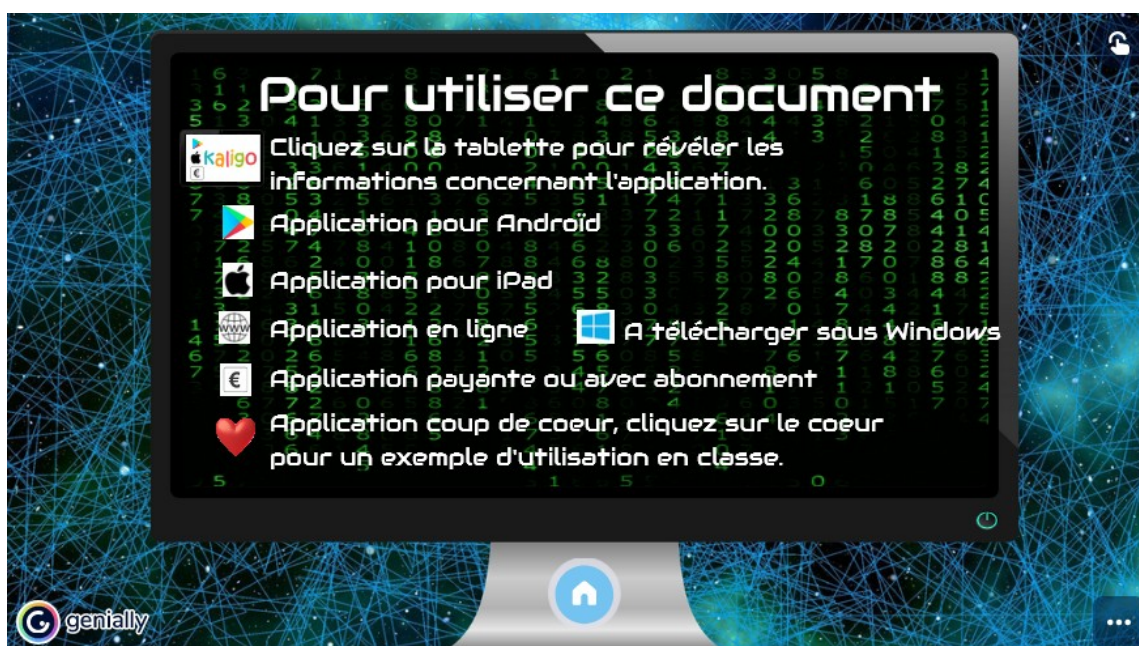


présente






Table des matières



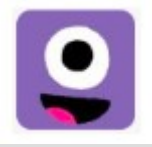









| | |
|-----------------------------|---|
| Graphisme..... | 2 |
| Les nombres..... | 3 |
| Alphabet et phonologie..... | 4 |
| Divers..... | 5 |
| Pour la classe..... | 7 |
| Outils..... | 8 |



Graphisme

| Applications | Caractéristiques | Description |
|---|--|---|
|  |   | <p>Kaligo – Application qui permet aux élèves de s'entraîner à écrire en autonomie grâce au feedback immédiat. Suivi et parcours individualisés des élèves. Ecriture au doigt ou au stylet.</p> <p>APPLI Essai gratuit pendant un mois puis avec abonnement.</p> <p>https://www.kaligo-apps.com/fr/</p> |
|  |   | <p>ABC-applications: Ecriture. Lot d'applications pour le graphisme sur ipad (payant). Contient les lettres capitales et cursives, les chiffres et autres applications de graphisme.</p> <p>Possibilité d'acheter les applications individuellement. Nous vous conseillons: ABC lettres bâtons, ABC lettres cursives, ABC chiffres, Comme moi (permet à l'enseignant de créer des modèles), imagier (écriture de mots).</p> <p>Ces applications sont compatibles avec l'application gratuite "Elèves mini" qui sert de trombinoscope de la classe.</p> <p>https://abc-applications.com/ipad.html#</p> |
|  |   | <p>LetterSchool: pour apprendre à tracer les lettres capitales, scripts et cursives ainsi que les chiffres et des formes. L'application est très ludique avec des animations attractives qui montrent la direction du tracé. Appli payante avec essai gratuit pour quelques lettres.</p> <p>https://www.letterschool.com/</p> |
|  |   | <p>Les application "J'écris en script" (pour les lettres bâtons, l'écriture script, les chiffres, les formes et les mots dans ces écritures) et "J'écris en cursive" (pour les majuscules, minuscules, chiffres, formes et mots en écriture cursive) du développeur L'escapadou permettent aux élèves de s'entraîner au graphisme en autonomie. Les animations attractives renforcent l'apprentissage de la direction du tracé. Possibilité d'écrire des mots et d'ajouter ses propres mots.</p> <p>https://lescapadou.com/wp/fr/jecris-en-cursive/</p> |
|  |   | <p>ABC-applications: Maternelle. Lot d'applications pour la maternelle sur ipad (payant). Contient des coloriages magiques, du graphisme et des jeux.</p> <p>https://abc-applications.com/ipad.html#</p> |



















Les nombres





| Applications | Caractéristiques | Description |
|---|--|--|
|  |  | <p>1 2 3 Calcul Grâce au glisser-déposer et à la reconnaissance vocale et d'écriture, l'enfant peut manipuler les nombres, les décomposer et les recomposer pour expérimenter et trouver progressivement les solutions des problèmes qui lui sont posés. 4 niveaux de la MS au CE2.</p> |
|  |    | <p>Les Noms: (créés par Rémi Brissiaud et DragonBox école)</p> <p>Les Noms sont des petits monstres qui correspondent aux réglettes cuisenaires. Ils peuvent êtres coupés ou rassemblés pour travailler la composition/décomposition.</p> <p>Appli payante mais possibilité de créer un compte enseignant pour accéder à l'appli gratuitement .</p> <p>Il existe d'autres applications avec les nooms et une méthode de maths pour le CP.</p> <p>https://app-enfant.fr/application/dragonbox-numbers-jouer-nombres/</p> |
|  |    | <p>MARBOTIC: Avec l'achat d'un Smart kit composé de lettres et chiffres en bois à poser sur la tablette vous aurez accès à plusieurs applications pour travailler les nombres.</p> <p>https://eu.marbotic.com/pages/apps</p> |
|  |  | <p>La classe du Lama : Jeux en ligne à utiliser idéalement avec un projecteur ou tableau interactif</p> <p>https://laclassedulama.pagesperso-orange.fr/applis1.html</p> |

Alphabet et phonologie










| Applications | Caractéristiques | Description |
|---|--|---|
|  |   | <p><u>La Maternelle de Servane</u>: Correspondance lettres capitales, scriptes et cursives, pour les GS.</p> <p>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.okinres.kyl&hl=fr&gl=US</p> |
|  |   | <p><u>MARBOTIC</u>: Avec l'achat d'un Smart kit composé de lettres et chiffres en bois à poser sur la tablette vous aurez accès à plusieurs applications pour apprendre l'alphabet et le son des lettres.</p> <p>https://eu.marbotic.com/pages/apps</p> |
|  |  | <p><u>Dire Lire Ecrire</u> Grâce à la reconnaissance vocale et d'écriture, l'application familiarise les enfants à l'identification des différents sons de la langue française tandis qu'ils apprennent à écrire les lettres et les combinaisons de lettres qui les produisent afin de décoder et composer des mots entiers. Dire, lire, écrire les invite également à fréquenter les mots dans le contexte de la phrase pour favoriser la compréhension et la mémorisation, enrichir leur vocabulaire et les initier au plaisir des mots.</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=ESU9MqAHdbw</p> |
|  |   | <p>La Magie des mots est une application permettant plusieurs activités pour expérimenter les lettres et les sons.</p> <p>Les niveaux de difficultés sont croissants et peuvent être adaptés.</p> <p>Il est possible de créer ses propres listes de mots selon les besoins.</p> <p>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lescapadou.ttsfrench&hl=fr&gl=US</p> |
|  |  | <p>Lalilo est utilisable à partir de la GS.</p> <p>C'est une application accessible sur tablettes et ordinateurs depuis un navigateur internet.</p> <p>Elle propose des parcours différenciés aux élèves en fonction de leurs précédentes réponses pour travailler la conscience phonologique, le principe alphabétique et la compréhension.</p> <p>https://www.lalilo.com/</p> |
|  |  | <p><u>La classe du Lama</u> : Jeux en ligne à utiliser idéalement avec un projecteur ou tableau interactif</p> <p>https://laclassedulama.pagesperso-orange.fr/applis1.html</p> |

Divers








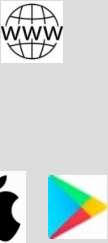


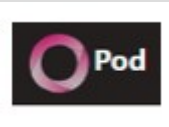

| Applications | Caractéristiques | Description |
|---|--|---|
|  |     | <p>Book Creator permet de créer des livres numériques multimedia (textes, photos, vidéos, sons, liens...) : imagiers, cahier de vie, cahier d'expérience, cahier de comptines...</p> <p>Disponible en ligne gratuitement ou en appli payante sur ipad.</p> <p>https://bookcreator.com/ et https://app.bookcreator.com/ (sur Chrome ou Safari)</p> |
|  |     | <p>Vocabulaire en maternelle:</p> <p>Des séries thématiques de cartes augmentées pour travailler le vocabulaire: au recto une image et un QR code à scanner, au verso le mot dans les trois écritures. Les élèves scannent en autonomie la carte avec l'application gratuite et accèdent à des ressources complémentaires : mot lu à haute voix, définition audio, bande son associée (pour certains mots), vidéo ou photo contextuelle</p> <p>Un guide pédagogique complet est vendu avec le premier jeu de cartes, ce guide donne des idées d'activités langagières, référence toutes les cartes, comporte des scènes illustrées pour accompagner les activités et un aperçu des cartes qui peut être utilisé pour constituer un répertoire des mots appris. Le guide contient également un code pour télécharger un logiciel ainsi que pour télécharger des ressources à imprimer. D'autres jeux de cartes augmentées sont disponibles sur le site.</p> <p>https://www.generation5.fr/359--vocabulaire-en-maternelle.php</p> |
|  |  | <p>TUXBOT : Une application pour découvrir la programmation. Le but du jeu consiste à programmer le parcours d'un manchot afin qu'il ramasse tous les poissons présents sur la grille de jeu.</p> <p>https://www4.ac-nancy-metz.fr/dsden-88-circos/ien-saint-die/IMG/pdf/tuto_tux_bot-3.pdf</p> <p>http://numerique53.ac-nantes.fr/ressources/tuxbot/index.php</p> |
|  |   | <p>Keezy pour Apple ou Beatbox pour Android</p> <p>Pour enregistrer des sons et les mixer très simplement.</p> <p>Tuto: https://www.ac-caen.fr/dsden50/discip/numerique/IMG/pdf/tuto_keezy_beatbox_version_2019.pdf</p> |
|  |   | <p>Stop Motion Studio: Pour créer des film d'animation.</p> <p>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cateater.stopmotionstudio&hl=fr&gl=US</p> |

| | | |
|---|---|---|
|  |  | <p><u>La classe du Lama</u> : Jeux en ligne à utiliser idéalement avec un projecteur ou tableau interactif. Un des jeux permet de travailler les déplacements absolus sur quadrillage.</p> <p>https://laclassedulama.pagesperso-orange.fr/applis1.html</p> |
|  |  | <p>Bitsboard est une application qui vous permettra de créer des jeux différents (classement par paires, memory, vrai/faux...).</p> <p>Ces jeux seront générés à partir de plateaux que vous aurez créé vous-même avec les supports de votre choix (photos d'élèves, prénoms des élèves, enregistrements de voix, photos de lieux de l'école... Bref, tout contenu que vous souhaitez travailler avec eux!).</p> |

Pour la classe

| Applications | Caractéristiques | Description |
|---|---|--|
|  |    | <p>BILAN PHOTO: Permet de garder des traces du travail des élèves pour illustrer le cahier de réussites de maternelle. Fini les heures passées à trier les photos et à constituer un document pour chaque élèves, les photos prises avec l'application peuvent être associées à un commentaire et à un domaine de compétence. Un PDF peut ensuite être édité pour partager avec les familles.</p> <p>Cliquez sur le cœur pour une vidéo explicative.</p> <p>Pour une application complète de cahier de réussite numérique, préférez "je valide" du même concepteur.</p> <p>Présentation de Bilan Photo :</p> <p>https://www.ac-caen.fr/dsden50/discip/numerique/sites/tice50.circo.ac-caen.fr/IMG/pdf/presentation_bilan_photo.pdf</p> |
|  |  | <p>e-carnet: un carnet de réussite numérique et gratuit.</p> <p>Présentation de e-carnet :</p> <p>https://www.ac-caen.fr/dsden50/discip/numerique/sites/tice50.circo.ac-caen.fr/IMG/pdf/presentation_e-carnet.pdf</p> |
|  |   | <p>Gérez la bibliothèque de la classe ainsi que les prêts de livres aux élèves. L'application se base sur le code barre présent sur chaque livre (code ISBN) et peut éventuellement créer de nouveaux codes pour les livres ou documents qui n'ont pas de code.</p> <p>Comme beaucoup d'applications de ABC-Applications, JePrête utilise une base de données partagée avec les autres applications du même éditeur.</p> <p>https://apps.apple.com/fr/app/je-pr%C3%AAt/id1150587381?ign-mpt=uo%3D4</p> |

Outils

| Applications | Caractéristiques | Description |
|---|---|--|
|  |  | <p>Google Docs : Application de traitement de texte</p> |
|  |  | <p>Dictaphone Gitlab Audio Recorder : dictaphone gratuit et sans publicité pour Android.</p> |
|  |  | <p>Applications pour lire des QR codes. Un QR-Code (parfois nommé aussi flashcode) permet d'accéder avec une tablette à des contenus sur internet ou stockés sur la tablette.</p> <p>ABC QR pour iPad (payant) (sur iPad, possibilité de lire des QR Code avec l'appareil photo) : https://apps.apple.com/fr/app/abc-qr/id976433944</p> <p>Scanope Kids est une application Android adaptée aux enfants pour scanner des QR Codes.</p> <p>https://www.ac-caen.fr/dsden50/discip/numerique/sites/tice50.circo.ac-caen.fr/IMG/pdf/qr-codes_en_classe.pdf</p> |
|  |  | <p>Qwant Junior est la version pour les 6-12 ans du moteur de recherche européen Qwant.</p> <p>Les propositions de résultats de recherches y sont identifiés comme acceptables pour les jeunes enfants. Quand vous désirez effectuer une recherche sur internet devant vos élèves (par exemple pour une recherche d'image), nous vous conseillons d'utiliser Qwant Junior plutôt que Google.</p> <p>Il est disponible sous forme d'application ou directement en ligne : https://www.qwantjunior.com/</p> |
|  |  | <p>Imovie (iPad) et FilmoraGo (iPad, Android) : Editeurs de vidéos</p> |
|  |  | <p>Pod de l'académie de Normandie : Site de stockage et de partage de vidéos (et fichier audios). Connexion avec votre identifiant académique. Permet de stocker de façon sécurisée (en laissant la vidéo en mode brouillon) des vidéos pour les partager ensuite en les intégrant dans un ENT ou blog, en partageant le lien URL ou en donnant le QR code qui est créé automatiquement. Attention une autorisation des parents est nécessaire pour chaque projet.</p> <p>https://pod.ac-normandie.fr/</p> |

DIGIPLAY



DIGIPLAY par LA DIGITALE permet de regarder des vidéos YouTube sans publicités ni suggestions en fin de vidéo. Il suffit de coller l'URL de la vidéo pour générer un nouveau lien.

<https://ladigitale.dev/digisplay/#/>