

La situation de référence : 4 contre 4 avec gardiens

ETRE CAPABLE DE : Agir dans une équipe à effectif réduit pour tenter de gagner la partie en respectant les règles.

Matériel pour un terrain :
4 plots - 4 jalons - 6 coupelles blanches - 4 coupelles rouges - 1 ballon - 1 sifflet - chrono - Chasubles

ORGANISATION	BUTS POUR L'ELEVE	CONSIGNES DE L'ENSEIGNANT	CRITERES DE REUSSITE
	<p>Marquer des buts. Défendre son camp.</p>	<p>6 équipes de 4 élèves sont constituées. 4 équipes jouent simultanément et 2 équipes sont en attente sur le côté et sont impliquées dans différents rôles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - un élève arbitre - un élève chronométreur-marqueur - 2 élèves comptabilisent les fautes de chaque équipe. <p>L'enseignant constitue 2 groupes de niveaux. Chaque équipe joue au moins 2 rencontres de 10'.</p> <div data-bbox="1182 949 2116 1233" style="border: 2px solid yellow; border-radius: 50%; padding: 10px; text-align: center; background-color: yellow;"> <p>Un but est valable si le ballon passe derrière la ligne de but entre les 2 plots, à hauteur maximale des jalons</p> </div>	<p>Marquer plus de but(s) que l'adversaire.</p>

COMPORTEMENTS ATTENDUS :

- Savoir contrôler, conduire, passer et tirer au but
- Se placer et se déplacer pour empêcher la progression de l'adversaire vers son but
- Se placer et se déplacer pour favoriser la progression de son équipe vers le but adverse

REMARQUE :

La règle du pénalty pour cumul de fautes se mettra en place progressivement.