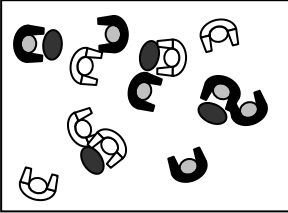
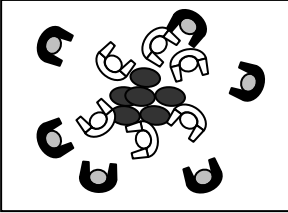









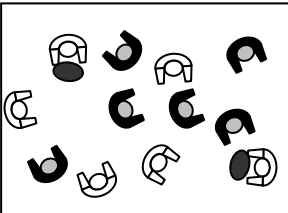









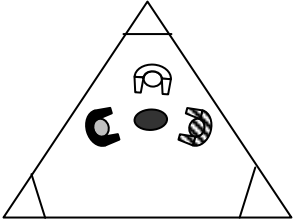


COURSES + LUTTES + MANIPULATIONS

OBJECTIFS : Maîtriser le contact avec le sol et avec les partenaires lors des déplacements avec le ballon

N°	BUT	DISPOSITIF	LANCEMENT	CONSIGNES	VARIABLES
LES AUTOS TAMPONNEUSES					
22	Courir, faire des passes et se toucher.	2 équipes de 6 à 10 joueurs. Terrain de 10x10 à 15x15. Maillots de 2 couleurs différentes. 	Les élèves trottent dans l'espace en se mélangeant et en se faisant des passes entre partenaires Au signal on poursuit l'exercice en se donnant des petits coups d'épaule..	On se donne un petit coup d'épaule que lorsqu'on croise un autre élève et qu'on se regarde dans les yeux. Respect de la règle : ne pas faire mal, ne pas se faire mal, ne pas se laisser faire mal	<ul style="list-style-type: none"> - Réduire ou augmenter l'espace. - Augmenter le nombre d'élèves. - Se donner des coups d'épaules en se croisant avec ou sans ballon. - Ne se touchent que ceux qui ont des maillots de même couleur - ou de couleurs différentes.
LES POULES ET LES RENARDS					
23	Conserver ou récupérer le ballon	2 équipes de 6 à 10 joueurs. 	Les joueurs  ont un ballon chacun et court avec les  dans l'espace. Au signal les  doivent se regrouper à 4 pattes et faire un cercle avec les ballons au milieu d'eux, les  doivent essayer de récupérer les ballons.	Les  et les  doivent rester à 4 pattes. Jeu dans un temps donné. Un point pour les  par ballon récupéré. Respect de la règle : idem 13	Se regrouper en faisant un cercle debout
LES CHATS ET LES OISEAUX					
24	 ne pas se faire attraper avec le ballon  attraper et faire tomber les porteurs de balle	2 équipes de 6 à 10 joueurs. Terrain de 10x10 à 15x15. 	Les  ont 2 ballons, se font des passes entre eux. les  doivent essayer d'attraper les joueurs  porteurs de balle.	Un  pour un  Les  n'attrapent pas plus haut que la ceinture (ceinturer). Jeu dans un temps donné. un point par  tombé. Respect de la règle : ne pas faire mal, ne pas se faire mal, ne pas se laisser faire mal	<ul style="list-style-type: none"> - Les  peuvent faire tomber autant de  qu'ils le veulent. - Réduire l'espace du terrain. - Augmenter le nombre de joueurs.

MANIPULATION + COURSES + LUTTES

LE TRIANGLE					
N°	BUT	DISPOSITIF	LANCEMENT	CONSIGNES	VARIABLES
25	Défendre sa cible et poser le ballon dans l'une des 2 autres cibles	6 à 10m de côté, cibles de marque 1,5 de côté. 	Envoi au centre, les 3 joueurs groupés. Le jeu débute par lancer de balle au dessus des têtes ou poser le ballon au sol.	Chaque joueur défend sa cible et peut marquer dans les autres cibles. Le premier joueur qui obtient 3 ou 5 points devient arbitre.	Les points encaissés sont décomptés du total des points marqués.