

Synthèse « Gendarmes et Voleurs »

But du jeu:

Jeu de poursuite et de défi où 2 équipes qui ont des intentions opposées s'affrontent dans un espace défini :

- Les **gendarmes** doivent attraper tous les voleurs en les touchant et les emmener en prison avant la fin du temps prévu.

Ils doivent également surveiller leur prison.

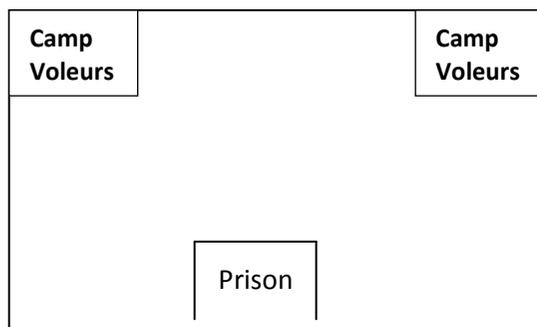
- Les **voleurs** peuvent circuler dans l'espace défini, ils ont 2 camps pour se reposer et doivent réussir à ne pas être tous en prison en même temps au cours du temps de jeu défini au début.

Dans cet esprit, ils doivent donc délivrer les voleurs-prisonniers en touchant un des joueurs de la chaîne* (un voleur délivré rejoint son camp sans pouvoir être inquiété).

Gain de la partie :

- Les **gendarmes ont gagné** si tous les voleurs sont prisonniers

- Les **voleurs ont gagné** si, à la fin du temps de jeu prévu (7' à 10'), des voleurs sont encore en vie.



Organisation :

- 2/3 de voleurs pour 1/3 de gendarmes

- 1/2 terrain de hand (2 espaces de jeu sont possibles en parallèle)

- au moins 3 temps de jeu sont prévus à chaque séance afin de permettre une pratique suffisante : chaque élève sera au moins 2 fois « voleur » et 1 fois « gendarme ».

Début de la rencontre :

-les gendarmes sont dans la prison et les voleurs regroupés loin de leurs camps (exemple : aux 4 angles de l'espace de jeu) ;

-au signal, les gendarmes tentent d'attraper les voleurs qui rejoignent leurs camps ;

-les gendarmes doivent accompagner les prisonniers en prison ;

-*les prisonniers s'organisent en chaîne afin d'être libérés plus facilement : si un voleur touche un prisonnier de la chaîne, tous les prisonniers sont libérés

Que doit faire le voleur pour réussir ?

- S'informer de la position et de l'orientation du gendarme pour sortir.
- S'informer sur la trajectoire du gendarme pour ne pas se faire attraper.
- S'informer sur la position, l'orientation et la trajectoire des gendarmes pour aller délivrer.
- *Construire des « plans » à plusieurs pour aller délivrer (pour les plus grands)*

Que doit faire le gendarme pour réussir ?

- s'informer sur la position des voleurs pour occuper l'espace efficacement
- organiser collectivement la surveillance des camps et la surveillance de la prison.
- Mettre en relation sa vitesse de course individuelle avec celle du voleur pour tenter d'attraper celui-ci.