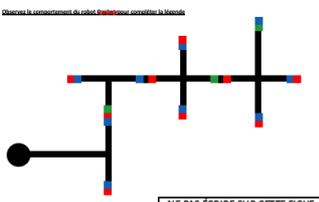


Durée : environ 25 minutes (compter 5 minutes pour l'accueil et le changement des groupes)

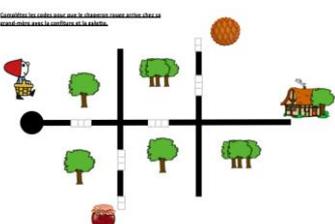
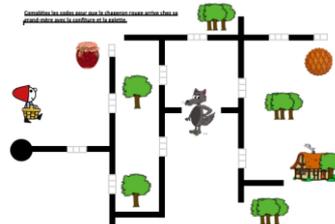
Introduction - Présentation du robot Ozobot

Organisation	- Groupe divisé en deux ou trois sous-groupes - Echanges collectifs - Manipulations réalisées par les adultes
Déroulement	- Qu'est-ce qu'un robot ? En connaissez-vous ? En utilisez-vous ? ► Robot aspirateur, tondeuse... - Comment peut-il fonctionner ? ► Capteurs, Instructions, programmation - L'Ozobot <ul style="list-style-type: none"> ► Il suit les lignes de couleurs (<i>faire de longues lignes de couleurs</i>) ► Sans instruction, il choisit son chemin au hasard (<i>tester sur une intersection</i>) ► Il exécute des « ordres » qui prennent la forme de codes de 2 ou 3 couleurs (montrer un ou deux exemples »)
Matériel	- Feutres / un Ozobot par adulte / feuilles blanches A3

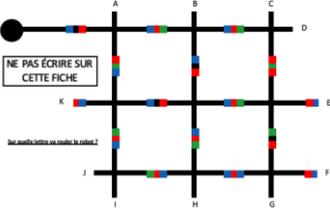
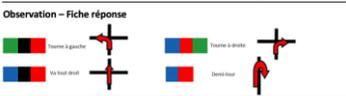
Défi 1 : Décodage

Organisation	- Un robot Ozobot pour deux ou trois enfants avec les 4 feutres													
Déroulement	- Présentation de l'activité : « Poser l'Ozobot sur le chemin proposé, observer et compléter la légende » □ (à répéter deux ou trois fois, car l'Ozobot choisit au hasard sa direction faute d'instruction) - Distribuer Robot et fiches et accompagner les groupes													
Supports	 <p>NE PAS ÉCRIRE SUR CETTE FICHE</p> <p>Parcours couleurs à récupérer à la fin de cette activité</p>	<p>Observation – Fiche réponse</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Tourne à gauche</td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Tourne à droite</td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Va tout droit</td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>Marche droit</td> <td></td> </tr> </table> <p>Une fiche réponse / binôme</p>	<input type="checkbox"/>	Tourne à gauche		<input type="checkbox"/>	Tourne à droite		<input type="checkbox"/>	Va tout droit		<input type="checkbox"/>	Marche droit	
<input type="checkbox"/>	Tourne à gauche		<input type="checkbox"/>	Tourne à droite										
<input type="checkbox"/>	Va tout droit		<input type="checkbox"/>	Marche droit										
		<p>Observation – Fiche réponse</p> <table border="0"> <tr> <td></td> <td>Tourne à gauche</td> <td></td> <td>Tourne à droite</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Va tout droit</td> <td></td> <td>Marche droit</td> </tr> </table> <p>Une fiche Codes en couleurs, à récupérer à la fin de l'atelier</p>		Tourne à gauche		Tourne à droite		Va tout droit		Marche droit				
	Tourne à gauche		Tourne à droite											
	Va tout droit		Marche droit											

Défis 2 et 2bis : Encodage « Petit Chaperon Rouge »

Organisation	- Un robot Ozobot pour deux ou trois enfants avec les 4 feutres									
Déroulement	- Présentation des 2 défis : choisir les bonnes instructions, les marquer sur le chemin pour que le petit chaperon rouge arrive chez sa grand-mère, en prenant les différents éléments du goûter, mais sans se jeter dans la gueule du loup.									
Aides	- Annoter les instructions au crayon à papier au préalable - Faire des flèches de direction pour aider les élèves à s'orienter sur la feuille et à écrire les codes - Rappeler aux élèves que le robot interprète les couleurs selon l'ordre de rencontre									
Supports	 <p>Parcours 1 à laisser aux élèves à la fin de cette activité</p>	 <p>Parcours 2 à laisser aux élèves à la fin de cette activité</p>								
		<p>Observation – Fiche réponse</p> <table border="0"> <tr> <td></td> <td>Tourne à gauche</td> <td></td> <td>Tourne à droite</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Va tout droit</td> <td></td> <td>Marche droit</td> </tr> </table> <p>Une fiche Codes en couleurs, à récupérer à la fin de l'atelier</p>		Tourne à gauche		Tourne à droite		Va tout droit		Marche droit
	Tourne à gauche		Tourne à droite							
	Va tout droit		Marche droit							

Défi 3 : Pour aller plus loin – Décoder un parcours complexe

Organisation	- Un robot Ozobot pour deux ou trois enfants	
Déroulement	- Présentation de l'activité : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Décoder le parcours ▶ Annoncer où le robot finira sa course ▶ Vérifier ▶ Recommencer si nécessaire 	
Supports	 <p>Parcours complexe à récupérer à la fin de l'activité</p>	 <p>Une fiche Codes en couleurs, à récupérer à la fin de l'atelier</p>